華鍵電視遊樂器叢書SF ㉜

皇家騎士團
伝説のオウガバトル
必勝攻略法



究極全部三十舞台地圖攻略&事件詳解一覧表！統率騎士團打倒捷德基内亞帝國!!

資料大搜集!!
完全事件對應法
邁向眞結局!!

皇家騎士團

伝説のオウガバトル

Ogre Battle



必勝攻略法

騎士、戰士、龍、鷲頭獅身獸，宛若天使和惡魔般，所引發的一場激烈大戰。在此之下，若要順利地攻略這即時性夢幻模擬遊戲，需要具備有冷靜的判斷力和大膽的戰術。先以等級變換(クラスチェンジ)來培養強大的人物，再以算命紙牌（タロットカード)來使用強力魔法，那麼打敗捷德基內亞(ゼテギネア)帝國的英雄就非你莫屬了！

目次



兵法之章

基礎攻略篇



要能打倒捷德基内亞王國，就要先學習作戰技法基礎。在這遊戲中，只要一按選擇鈕，就會出現指令和道具的説明。

STORY
古の昔、
力こそがすべてであり
鋼の教えとやみを司る魔が支配する
ゼテギネアと呼ばれる時代があった。

在遙遠的古時候，曾有過一段由劍與魔法力量支配一切的捷德基內亞(ゼテギネア)時代，故事的開端，是在5人勇者們平息捷德基內亞戰爭的後半世紀。



是由位於大陸東方的捷諾比亞王國的意外事件所引發起的。在4歲的江(ジャン)王子加冕典禮上，五勇者之一的賢者拉休第（ラシュディ）殺害了格朗(グラン)王。在同時，北方的軍事國家海蘭多(ハイランド)進攻捷諾比亞，由女王艷多拉(エンドラ)率領的軍團，很快地控制了包括捷諾比亞的四個王國，艷多拉也因此被尊爲神，並建立了「神聖捷德基內亞帝國」。



帝國施行暴政，凡是舊王國派、反抗志士都難逃一死，使得人心惶惶，流血事件天天都有，而捷德基內亞也籠罩在絕望的陰影中。

在帝國曆24年。沙羅姆(シャローム)邊境中，一位勇者呼之欲出……

你勇敢地挺身站了出來！

這個遊戲相當於是壯大SAGA的第5段插曲。主角是指揮王國騎士團殘黨的「傳說的勇者」而你的戰爭是從人物製造開始。


▶先決定自己的名字。以取個和傳說勇者名字相襯的遊戲名字比較好，如果取了怪名字，在遊戲後段就會後悔了。



▲回答問題的同時，卡片會翻動，因爲任何一個問題，都相當微妙，所以常會感到困擾。還是小心回答吧!!

你就是由沙羅姆邊境站起來的勇者。因此在遊戲開始前，就要先塑造自己的人物。

第一個要決定的就是自己的名字，而由魔術師華倫（ウォーレン）使用算命紙牌來占卜出你究竟是適合於何種的指揮官。在這裡，會被問及像這類：「若在自己家族中，只能救一個人時，你會救誰？」這類微妙問題。而你的答案，則會取得決定命運的算命紙牌，根據答案來決定人物的特性或自軍部隊的編成，因此在回答問題之前要愼重考慮。最後再選擇自己一枚的紙牌，如此人物的製造即告結束。從此之後，你即將面對一場可怕的戰爭。

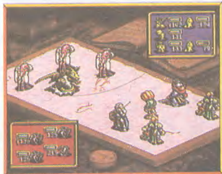


▶占星術師華倫經常以保護遊戲者方式來存在。也有其部隊單元。


◀舞台1相當是練習用。與夥伴相遇和遊戲方式都會在此加以說明。

OgreBattle

遊戲的流程



▲與敵人交戰的次數很多，因此常會脫離流程，不過這部分也算是遊戲的本路。

在這裡要說明的是面臨舞台時該以什麼樣的流程來玩。

遊戲者的目的有２個，一個是打倒帝國根據地的首領，有時候，有的首領亦會成爲夥伴。另一個目的則是解放都市。即便並不屬過關的必要條件，但在遊玩時亦須衡量充實經濟方面去。

地圖畫面



在此自己選擇要解放哪一個區域。途徑可以複選，要從哪兒過關都可以。處在這種狀態時也能使用編成（へんせい）指令，可以先確認一下自己的軍事狀態。

原野畫面

舞台中的任何一個地區，都可以看得見。在剛開始時，敵人的根據地會顯示著「BOSS.!!」的字樣。想放大地圖時，就使用控制器的Ｒ鈕，就可以任意擴大縮小畫面，使你更容易掌握。



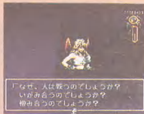
部隊移動



舞台一旦展開下去，時間就一分一秒地流逝著。如果無法迅速做好作戰計畫，還是以按暫停鈕方式來移動指定的方向較爲佳。只要部隊一移入至某都市，那都市即告被解放。

事件

都市一解放，即會發生事件訊息。其中有與過關相關連的重要情報或夥伴的增加。當中也有隱藏著的都市，因此開始每個舞台時，應要好好地探索地圖。



首領戰



到達敵人根據地之後，即面臨首領戰鬪。都可在各關的途中獲得其首領的特徵，在得知首領特色之後，再依需要準備好挑戰。和其他戰不同，在一定的回合中未能打倒首領即告判輸，要注意。

過關！



打倒首領就算過關了。會依過關的做法而決定出你所可獲得賞金的多寡。即便已過關，亦可再度重回此土地拜託，解放一些尚未解放的都市或探索出隱藏的都市，這些都是進行故事所必需的。

指令解說

主要指令

迅速下達主要指令乃成敗關鍵！



在舞台中使用的指令群。不光僅是部隊派遣的控制，而還有除部隊單位以外的指令，按控制器的X鈕就會顯示。而這即使在暫停狀態時也可呼叫出來，因此當迫切匆忙時，不妨先按開始鈕暫停再決定爲妙！

▲按X鈕會顯示出指令群。如有不了解，再按選擇鈕就可獲得解說。

派遣部隊(ユニットをはけん)



▶由UNIT中選擇所欲派遣的部隊。

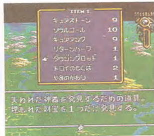


◀預算能夠平衡就可出擊。沒有預算就別想出陣。

派遣自軍部隊的指令，要選用尚未出擊過的部隊。派遣後再選定所欲移往的位置。一旦決定下來，此部隊即會自動地朝往目標前進。

派遣部隊是要花費資金的。派遣金是由選擇部隊時來決定花費參考「就是此部隊的維持費」。派遣資金一旦用盡，部隊即會被強制送還。因此在派遣任何一個部隊之前，要有充分的預算才行。

 道　具(アイテム)



▶道具也和指令一樣，選擇後再按選擇鈕，亦會有功能解說相當方便。

與道具相關的指令，分爲道具的使用、裝備、出售等指令。特別要注意的是便利的道具整理。但是若想要購買道具時，則是要轉換至部隊指令那邊去。相反地，要賣道具時，則無關係商店的有無，在任何一方都可進行。

●使用道具(アイテムをつかう)



◀使用道具的指令。除了意外發生效力之外的，還有以UNIT爲單位使用。關於這點，以後再指定。

●丟棄道具(アイテムをすてる)



◀沒有用到的道具，就可用此丟棄的指令。大抵上使用機率不大，因爲丟棄不如賣掉，況且又與商店無關。

●出售道具(アイテムをうる)



◀道具可半價出售。即便處在沒有商店的城鎮亦可行出售使令。部隊的派遣途中，資金困難時可加以利用。

●重新排列(ならびかえ)



◀道具可按自己的喜好來重新排列，可將常用的道具排放在最上面，而裝備系的道具則也可以將他們統一放在不同頁的欄中，這亦是可行的。

●裝備道具(アイテムをそうび)



◀道具是一個人只能裝一樣，所以，在裝備任何一項新道具時，舊道具要先拿掉。

●整理道具(アイテムをせいり)



◀道具會自動整理好。將零散放置的也會替你整理好，回復系的會被移動到上面來，一切會爲你整理得很完善。

 編成畫面(へんせいがめん)

調整部隊間的人物組合。配合舞台劇情調整部隊中的人物增刪及成長與否是致勝之道。



可顯示部隊(ユニット)及人物(キャラクタ)的數目。

目前自軍的經濟能力(總資產)。這對部隊的派遣很重要。

可知道各部隊是如何構成的。

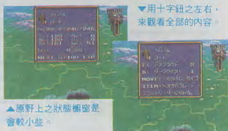
在此可使用的指令群。

 觀看狀態(ステータスをみる)

觀看各部隊間之狀態的指令。先選擇想看的部隊,游標再對準人物後按下指令,則部隊內此角色的成長情形或參數或道具裝備皆可一目瞭然。在這編成畫面內也有著種種方法,亦能叫出此狀態畫面。如果有時間的話,就以此指令檢查看看吧。常可從此意外地發現到成長偏頗等現象。



◀觀看狀態畫面,仔細考慮人員的使用。



▼用十字鈕之左右,來觀看全部的內容。

▲原野上之狀態欄窗是會較小些。

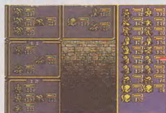
 人員加入(キャラをいれる)

選擇部隊之後,再選擇儲備人員,然後將人員編入部隊內使用。反之,若是先選擇儲備人員,則需決定領導者以創造新的部隊。

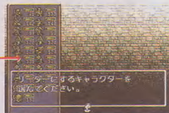


◀首先選擇欲加入的部隊。部隊的人員最多可達5人。但大型的成員則較少。

▲加入人員,可自儲備人員中挑選;當然亦可從這個狀態下中止不玩。



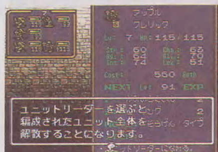
▲創造新部隊的模式是:先選擇儲備人員。



▲先找能夠成爲領導者的人,然後再組織部隊即可。

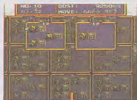
 人員脫離(キャラをはずす)

將部隊內的人員剔除使其成爲儲備人員。而選擇人員刪除(キャラをさくじょ)的話,一經刪除人員立即消失。這指令可使人員有空缺。但若部隊的領導者一旦脫離,這部隊則會自動解散。

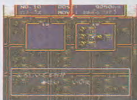


▲領導者脫離,部隊便告自動解散。

編　組（フォーメーション）



▶首先，按照希望來配置人員……。



▶喜歡就OK，不喜歡的話就再重排。

改變部隊結構之指令。愈靠近敵方的人員愈容易受到攻擊，人員前後排之攻擊力不同，需仔細考慮後再組織。原則上，領導者或魔法師系的人員在後方，攻擊型的人員在前方。在移動中亦可變更結構，故可邊進行攻擊邊試著改變結構。

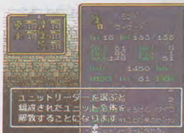


▶同樣部隊的編成亦是根據人員的位置……。



▶攻擊的模式會變化。可用狀態來確認。

人員刪除（キャラのさくじょ）



▲領導者的刪除和脫離時的效果相同：就是此部隊會自動解散。這點可善加利用。

將所指定的人員完全自捷德基內亞的世界消失的指令。除非不得已，否則不要使用，因爲貯備人員最多可至100位，人員不論好壞都有他的重要性。

如果一定要刪，也只有在下面的兩種情況下才行：人員超過100名及那自始至終都未派上用場的人員。

等級變換（クラスチェンジ）



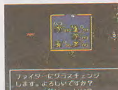
▲簡單變換等級時，要將箭頭指著上面的人員。



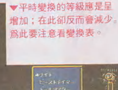
▲若只是剛升級爲上級職務者，可以再復原。

除勇者以外達到一定條件以上的其他角色就可以改變職業，一般像忍者→忍者長，可轉成較上一級之職務。先恢復下級人員，再轉成不同職務之人員亦有可能。只要參數不變，隨時都可以復原。

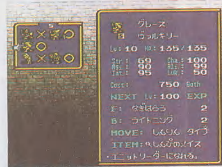
▼平時變換的等級應是呈增加；在此卻反而會減少。爲此要注意看變換表。



▲在參數稍微改變時，先恢復下級職務，再選等級變換……。



領導者變換（リーダーチェンジ）



▲會看等級來決定領導者。如騎士可成爲領導者，但鬪士則不行。

部隊內之領導者可以變更。派遣的領導者戰死的話，部隊便會朝根據地撤退，如果沒有道具可使其復活時，可先用此指令先定另一新領導者。再轉朝向教會來使原領導者復活的這一折衷辦法相當有效。

算命紙牌(タロットカード)



◀解放都市便可取得算命紙牌。這亦會影響參數。

▶使用道具亦可取得算命紙牌，但這不會影響參數。

可在戰鬪中的算命紙牌指令使用的紙牌，可觀看出目前自軍擁有紙牌的效力。說來這紙牌不過是可將它看成是一個指令罷了。

在進入重要戰鬪前，能把握自己的紙牌是一相當重要的事。例如：見到想要的紙牌，必須使用算命紙牌中的「鬼牌(ジョーカーのふだ)」才能弄到手，等調度好必要的紙牌後再去挑戰吧！

決算的預料(けっさんのよそう)

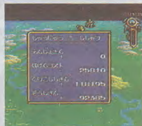
顯示根據解放都市或混亂計量表(カオスフレーム)而改變之決算。雖有些微變化，但不能低於部隊的維持費。

援助金(えんじょきん)
從這地區的都市得來的援助金。配合解放數或混亂計量表而變化。

派遣成本(はけんコスト)
全體軍隊中目前派遣之部隊的維持費。因金額太高，連被拿走3次可會心疼死。

滾存資金(くりこしきん)
目前手中所有的錢：援助金和過關獎金是主要來源。

總資産(そうしさん)
最後決算後殘存的金額。金額數如果呈現負數，則部隊非撤收不可。



◀這指令就算不使用，在一定時間之後，錢仍會被拿走。



◀在編成畫面處亦可看見部隊成本。高水準的部隊，維持費用勢必貴。

監視器(モニター)



▶十字鈕的上下左右鍵皆可控制，只是較快速的，感覺比較好。



◀信息或遊戲速度3即是最快速。

能變更遊戲內設定之指令。可設定的有戰鬪時的動畫、BGM、音效之開關、信息及遊戲速度的調整。

若欲加快速度便將動畫效果切掉，然後提高信息及遊戲速度即可。即便選最快速的3亦不困難，只要常按暫停就可以。另外，戰鬪時的動畫效果，在戰鬪時可選開或閉。

回到地圖畫面(マップへもどる)

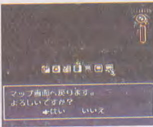


▶過關之地圖有豎立的旗子。

再回到曾一度解放過的地區去解放殘留都市、人員的加入、寶物的找尋……等等，爲達到這些目的而使用，即是回到地圖畫面。要注意，回到已過關之地圖也仍需花費部隊之派遣成本。



▶雖然要花錢，但可以不遇見敵人又可以搜集情報。



◀回到地圖畫面後又再回來則會再花一筆錢，所以最好不要無意義地回往。

部隊指令

會增加有復活或購物的指令，要特別注意！


▲重疊時，双方的資料都會顯現出來，可選擇自己需要的那一方。

用游標鎖定部隊所能呼叫出來的指令。欲觀看角色的狀態時，此刻只要按十字鈕的上來選擇角色即可實行了。

部隊若處在都市、教會的話，指令會增添有復活及購物的指令，要特別注意不要疏忽掉。

移動(いどう)～要做細部的移動


▶移動地點決定的時候也能確認移動的地方。

選擇要部隊所欲移往的地點，就能讓部隊移動。用游標定好所要移動的地方，插下旗子即表成立。不過，部隊會自動優先判定選擇移動力最高的地形，並一定是採直線移動。

戰鬪指令(バトルコマンド)～戰鬪是無法避免的

進入戰鬪前，要決定部隊作戰策略的指令。從平衡型的瞧瞧毅力（ガッツをみせろ），防禦型的分散攻打(バラバラにせめろ)、攻擊型的盡力殲滅(いきのねをとめろ)和效率重視型的瞄準領導（リーダーをねらえ)。於都市時要採防禦型，而其他的話則從攻擊類型中挑選。


◀不要嫌麻煩，每次作戰前都要慎選變換戰術，必定有利於前進。

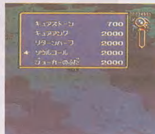
 人員補充(キャラをほじゅう)～招募新人


▲只有部隊在都市時才可以補充。

每個部隊、都可呼叫出新的人員。不過水準不同的領導者叫出來的人員必也不同。例如：主教(ビショップ)可以叫出史龍茲(スローンズ)；越高級的人員越可以叫出強力的隊友。但是當部隊中沒有空缺時則無法補充，必須先删減人員再使用這個指令。

 購買道具(アイテムをかう)～有備無患

這是可以買道具的指令，不過只有當部隊處在都市具有商店存在時才能使用。都市中是否有商店，只要把游標對好都市，都市的狀態就會呈現出來，確認有「SHOP」的表示，便可執行。



◀想知道道具的效果時，按選擇鈕即可得知。若欲詳細資料則參照48頁。

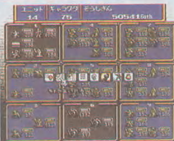
 復活的儀式(ふっかつのぎしき)～經驗是無法改變的財産

▶當復活的費用超過2000G的時候，除非有必要，否則不如不讓他復活。



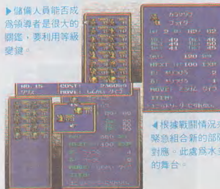
停留在教會上的部隊，若是其中有人陣亡的話在此可獲得復活。不過仍是要根據水準來酌收佣金。高水準的人員不如衡量選擇是要用道具使其復活，或删除何項較適當。

 編成(へんせい)～控制單元



▶編成的畫面上已派遣出的部隊顏色有所不同，就不能夠變動。

與前敍之「編成」指令内容雖沒有什麼二樣，不過沒有狀態指令。可以就直接用游標選擇人員來看狀態。另外重疊的部隊亦能使用「交換人員(キャラをこうかん)」指令，非常方便。



▶儲備人員能否成爲領導者是很大的關鍵，要利用等級變鍵。

◀根據戰鬪情況來緊急組合新的部隊對應。此處爲水多的舞台。



◀選擇等級變換就有●和×顯示出來



◀原先是敵人，後來變成夥伴。

●注意混亂計量表(カオスフレーム)！



◀當混亂計量表快要消失時。不如考慮重玩爲佳。



▶此情況因 ALI 相當低，可說因混亂場面。

在主要畫面右上方的混亂計量表是表民衆的支持力，如果下降的話，就會看不到眞正的結局……。若想不使其下降最主要的關鍵點就是以比敵人較低的水準去應戰，和不要做吃力不討好的交易。

OgreBattle

戰鬪畫面

簡單易懂的畫面，實際上表達出衆多的情報於其中。



戰鬪中能使用的指令。按A鈕呼叫出來。

敵人的部隊。而敵人的後衛難以直接攻擊到。

部隊的體力在此表示出來，要注意。

玩者側的角色人物。

指令

 使用算命紙牌(タロットカード)

 逃跑(にげる)。確實逃跑。

 變更部隊的戰術(バトルコマンド)

 戰鬪細緻動畫(アニメーション)的有無。



▲戰術若不愼重地訂定，作戰便會徒勞無功。



▼勇者一死，遊戲即宣告結束。

戰鬪的結束是由双方互攻至一方全滅或双方的攻擊次數（歐打２次，等等只有數字的次數攻擊）用盡決定。平分秋色時則以判定能予對方較大傷害的一方亡勝。不過如果領導者死亡，就算獲勝也要撤退。

Ogre Battle

攻略技術

在此介紹數種具代表性的戰術，
從中選擇適合自己作戰的戰術吧！

訂立戰術才能勝利！



◀例如準備二個部隊。攻擊用的黑暗部隊和都市解放用的神聖部隊。



▶作戰要用黑暗系去攻擊，而神聖性去解放都市，如此混亂計量表（民衆支持率）就會上升。

▶要注意結盟值（ALI）。

此款遊戲，光只是一昧亂闖瞎攻，可能會錯失衆多不同的事件，要趕快訂出有效率的戰術來過關才是勝利的秘訣。



作戰1　用奇襲戰術去攻擊敵人的根據地



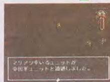
▼主力部隊繞到敵人後面突擊，如此一來過關時間即可縮短不少。



▲敵人是採用什麼樣的途徑前進要掌控，才是勝負的關鍵。

將整個隊伍分成二半，確認敵人慣常進軍途徑之後，派出誘餌部隊。另一方面主要部隊則繞遠路由敵人根據地的背後出奇不意地突擊。雖然招式簡單，但很有效果。

作戰2　使用逃脱跳躍戰術



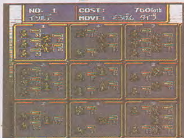
▲先在有利的位置向敵人挑戰……。



▲戰術成功！衝進敵人懷裏去吧！

當從戰鬪畫面撤退時會以大幅度的距離反方向被拋離。可利用這點，當迫切希望快速移動時，可以運用此法，達到自己想去的地方。

作戰3　不要的部隊要整理



▲舞台1過關後，漸漸衆多的部隊會匯集於你的掌中，變得更加無法掌握。



◀先解散，再組成強壯的部隊。

此遊戲的竅門在於一開始就要把自己的軍團分散，留下精鋭的部隊，如此移動時就不會混亂。

作戰4　首領的前面有衆多敵人阻擾



▶3個部隊同時攻向移往。



▶首領的上面當然有衆多的敵人。



▲打倒一個部隊後再與下一個部隊作戰，或使用算命紙牌趕走也可以。

一旦想跟首領挑戰，無法避免要先應付面前的敵人。要採部隊的複數攻擊，而領導者伺機再與敵方首領單挑。

作戰5 都市是否可先暫時不予解放呢？



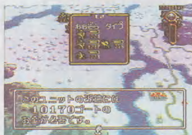
▲首先，以打倒首領爲主，作戰法自由。



▲然後再去解放都市。但伙伴可能不會增加。

此法是在財政充裕時才可行的辦法，對於提高混亂計量表蠻有效率。總而言之先暫且不管，集中攻擊敵方根據地。之後再回頭去一一解放都市。

作戰6 飛行部隊量產！



▲以鷲頭獅身獸或天使爲中心，一個一個來做飛行部隊。航空部隊誕生了！



◀不斷地解放都市，不要任意地反擊。

人員的等級上升的話，就可使用補充來量產飛行部隊。舞台一開始時要解放都市，同時運用駐留戰術。

作戰7 閃電作戰！



▶主力部隊是用天空型，可分成二隊。



◀在敵人的根據地突然合併。



▲實行此戰術勢必馬上與對方首領單挑。要不斷地使用攻擊系的算命紙牌，一定要在一個回合內決勝負。

把上面2個戰術結合起來，主力部隊用"天空"型來輸送，讓他們直行到根據地，也不用別的部隊。而是突然向首領挑戰的襲擊戰術。

知識之章

資料篇



接下，要學習有關捷德基內亞世界基本的知識，生爲領袖若不知道自己的部隊、人員或魔法如何？如何能確實掌握作戰的狀態呢？

OgreBattle

角色人員介紹

在這個遊戲中，有我方與敵方的人員，在此一一做介紹。

傳說的勇者



▶看起來威風凜凜的勇者，好像是個善戰的專家。

◀溫柔的女勇者，一心期待成爲普通的女子。



▲可以看到勇者正面圖像相當難得，只有此處才有。

被稱爲舉足輕重的領導者。與其他人員不同，一旦死亡遊戲即告結束。

類型1

有武士特性的勇者。希望能拿武器當前衛去作戰。

攻擊	砍殺(きりつける)	爆音(ソニックブーム)
內容	3	1
屬性	直接	物・特
対象	敵1体	敵1体

類型2



巫師型的勇者。在後衛徹底用魔法攻擊。

攻擊	痛擊(バニッシュ)	冰安靈曲(アイスレクイエム)
內容	2	1
屬性	神・魔	冷・魔
対象	敵1体	敵全体

類型3

神聖系的人員場所。ALI 值高時較有利。

攻擊	砍殺(きりつける)	雷火(サンダーフレア)
內容	2	1
屬性	直接	雷・魔
対象	敵1体	敵全体

類型4



黑暗系的勇者。光靠力量很快就會成爲邪惡的化身，要注意。

攻擊	死之雲(デスクラウド)	黑暗探索(ダークウエスト)
內容	2	1
屬性	暗・魔	暗・魔
対象	敵1体	敵全体



角色人物介紹

戰　士(ファイター)



人間型的角色，是基本的鬪士，可以用等級變換(クラスチェンジ)來變更較高的等級。

攻擊	砍殺(きりつける)	砍殺(きりつける)
內容	2	1
屬性	直接	直接
対象	敵1体	敵1体

騎　士(ナイト)



戰士提高等級之後則成爲騎士。基本上是以直接攻擊爲主，不過要以升級聖騎士(パラディン)爲目標。

攻擊	砍殺(きりつける)	砍殺(きりつける)
內容	2	1
屬性	直接	直接
対象	敵1体	敵1体

狂暴戰士(バーサーカー)



喜歡破壞和殺戮的戰士。和騎士相比有較強的攻擊力，不過 ALI 值低，是危險的人員。

攻擊	砍殺(きりつける)	砍殺(きりつける)
內容	2	1
屬性	直接	直接
対象	敵1体	敵1体

直＝直接　物＝物理　神＝神聖　暗＝黑暗　炎＝火焰
冷＝冷氣　魔＝魔法　回＝回復　特＝特殊　雷＝雷擊



角色人物介紹



黑騎士(ブラックナイト)

是狂暴戰士升級後邪惡的破壞化身。和聖騎士是足正好相反的人物，不過攻擊力甚大。

攻撃	橫掃(なぎはらう)	火球(ファイヤーボール)
内容	2	2
属性	直接	炎・魔
対象	敵1体	敵1体



武　士(サムライ)

從戰士升級的特殊騎士。防禦力雖弱，但有攻擊力，再升級之後還可成爲武士長。

攻撃	迅速拔刀(いあいぬき)	爆音(ソニックブーム)
内容	2	1
属性	直接	物・特殊
対象	敵1体	敵1体



忍　者(ニンジャ)

敏捷有攻擊力。忍者雖屬可以使用的角色，不過 AL 1 低。升級可成爲忍者長。

攻撃	飛鏢(しゅりけん)	忍術(にんじゅつ)
内容	3	2
属性	直接	炎・冷・雷・魔
対象	敵1体	敵1体

直＝直接　物＝物理　神＝神聖　暗＝黑暗　炎＝火焰
冷＝冷氣　魔＝魔法　回＝回復　特＝特殊　雷＝雷擊



角色人物介紹



亞馬遜女戰士(アマゾネス)

女性型角色的原型。升級會成爲女聖騎士或傳教士等等，不過亞馬遜女戰士本身則難以使用。

攻撃	射箭(やをはなつ)	射箭(やをはなつ)
内容	1	2
属性	直接	直接
対象	敵1体	敵1体



女聖騎士(ヴァルキリー)

當前衛時可以直接攻擊，在後方則可以使用魔法攻擊，是很有威力的人物。升級可成爲夫蕾亞(フレイア)。

攻撃	橫掃(なぎはらう)	閃電(ライトニング)
内容	2	2
属性	直接	雷・魔法
対象	敵1体	敵1体



獸人帝馬(ビーストテイマー)

與地嶽魔犬高等的魔獸組合的話攻擊，移動力上升。升級可成爲獸長、龍長。

攻撃	揮鞭(ムチをうつ)	揮鞭(ムチをうつ)
内容	2	2
属性	直接	直接
対象	敵1体	敵1体

直＝直接　物＝物理　神＝神聖　暗＝黑暗　炎＝火焰
冷＝冷氣　魔＝魔法　回＝回復　特＝特殊　雷＝雷擊



角色人物介紹



玩偶長(ドールマスター)

魔法攻擊的全體攻擊很強。會使用可愛玩偶或補充巨偶。升級爲嫵媚魔（エンチャンター）。

攻擊	煽動(けしかける)	酸雲(アッシドクラウド)
內容	2	1
属性	直接	物・魔法
対象	敵1体	敵全体



男　巫(ウィザード)

依照敵人的弱點，分開使用魔法的強力角色。攻擊力雖然超群卓越，但還是不要安排在前衛。

攻擊	毆打(なぐる)	魔法(まほう)
內容	2	1
属性	直接	神以外・魔法
対象	敵1体	敵1体



魔　女(ウィッチ)

可說是女性巫師，令敵人全體麻痺的柱雲強力無比，要安排她加入攻擊型的部隊。

攻擊	毆打(なぐる)	柱雲(スタンクラウド)
內容	2	2
属性	直接	暗・魔法
対象	敵1体	敵全体

直＝直接　物＝物理　神＝神聖　暗＝黑暗　炎＝火焰
冷＝冷氣　魔＝魔法　回＝回復　特＝特殊　雷＝雷擊



角色人物介紹



傳教士(クレリック)

傳教士的拿手本領是後衛的體力恢復魔法。只要升級爲主教，可使部隊之全體恢復，亦可以補充史龍茲(スローンズ)。

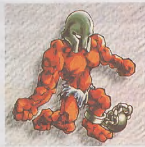
攻擊	神的烙印(かみのらくいん)	恢復術(ヒーリング)
內容	2	2
属性	神・直接	神・回・魔法
対象	敵1体	味方1体



美人魚(マーメイド)

因爲與人類反目成仇，故很難成爲伙伴，但於水中作戰時，無論如何要讓她加入。

攻擊	刺(つきさす)	暴風雪(ブリザード)
內容	2	1
属性	直接	冷・魔法
対象	敵1体	敵1体



巨　偶(ゴーレム)

用粘土做成的怪物，防禦力強，可做都市防衛用，但對於魔法攻擊耐力很弱，要特別注意。

攻擊	毆打(ぶんなぐる)	毆打(ぶんなぐる)
內容	3	2
属性	直接	直接
対象	敵1体	敵1体

直＝直接　物＝物理　神＝神聖　暗＝黑暗　炎＝火焰
冷＝冷氣　魔＝魔法　回＝回復　特＝特殊　雷＝雷擊



角色人物介紹



巨　人(ジャイアント)

雖然動作遲鈍，但攻擊力強的巨人。HP容易增加，所以要打氣並培養他。升級會成爲泰坦(タイタン)等等……。

攻擊	痛毆(ぶったたく)	痛毆(ぶったたく)
内容	3	2
属性	直接	直接
対象	敵1体	敵1体



地獄魔犬(ヘルハウンド)

是地獄的守門犬，這魔獸不論前後衛皆可發揮強力攻擊，因爲體力好，所以無論如何都要將它放在前衛。升級會成爲三頭狗(ケルベロス)。

攻擊	衝撞(たいあたり)	火焰氣息(ファイヤブレス)
内容	3	2
属性	直接	炎・特殊
対象	敵1体	敵1体



章　魚(オクトパス)

水中戰鬪的主力。和美人魚相比較則章魚在補充方面更有力，特別是當它升級成海妖時(クラーケン)時。

攻擊	戳(つっつく)	戳(つっつく)
内容	4	2
属性	直接	直接
対象	敵1体	敵1体

直＝直接　物＝物理　神＝神聖　暗＝黑暗　炎＝火焰
冷＝冷氣　魔＝魔法　回＝回復　特＝特殊　雷＝雷擊



角色人物介紹



龍(ドラゴン)

能升級成各種類型的攻擊者，防禦力也高強，可培養出來備用，但起初無法派上用場，這一點要注意。

攻擊	憤怒一擊(いかりのいちげき)	火焰氣(ファイアブレス)
内容	2	2
属性	直接	炎・特殊
対象	敵1体	敵1体



骷　髏(スケルトン)

只有傳教士的神聖攻擊才能將它打倒。當前衛雖可成爲理想之盾，但實力卻不怎麼樣。

攻擊	砍殺(きりつける)	砍殺(きりつける)
内容	2	1
属性	暗・直接	暗・直接
対象	敵1体	敵1体



幽　靈(ゴースト)

和骷髏相同的是：只有用神聖攻擊才能打倒的不死系怪物。所不同的是：有強力的魔法攻擊，可耐久用。

攻擊	懷恨一擊(うらみのいちげき)	夢魘(ナイトメア)
内容	1	2
属性	暗・直接	暗・魔法
対象	敵1体	敵1体

直＝直接　物＝物理　神＝神聖　暗＝黑暗　炎＝火焰
冷＝冷氣　魔＝魔法　回＝回復　特＝特殊　雷＝雷擊



角色人物介紹



鷹　人(ホークマン)

一昧打人的野蠻人。因爲有翅膀，所以移動力強。升級後可成爲巴爾丹（バルタン）或雷文（レイブン）等等的上級有翅人。

攻撃	毆打(なぐる)	毆打(なぐる)
内容	2	1
属性	直接	直接
対象	敵1体	敵1体



天　使(エンジェル)

神聖人員的樣板人物。移動力和攻擊力皆強，升級後更厲害。因結盟值高，所以要令她參加都市解放部隊。

攻撃	天使環(てんしのわ)	懲罰(バニッシュ)
内容	1	1
属性	神・直接	神・魔法
対象	敵1体	敵1体



惡　魔(デビル)

具備強力的魔法攻擊及拿手的肉搏戰能力的惡魔。升級會成爲撒旦，有它的話，混亂計量表，就會……。

攻撃	横掃(なぎはらう)	夢魔(ナイトメア)
内容	2	1
属性	暗・直接	暗・魔法
対象	敵1体	敵1体

直＝直接　物＝物理　神＝神聖　暗＝黑暗　炎＝火焰
冷＝冷氣　魔＝魔法　回＝回復　特＝特殊　雷＝雷擊



角色人物介紹



小妖精(フェアリー)

剛開始能力很弱，但容易升級爲希路夫（シルフ），她的魔術飛彈很厲害。

攻撃	拍打(はたく)	飛吻(なげキッス)
内容	2	1
属性	直接	神・特殊
対象	敵1体	味方1体



鷲頭獅身獸(グリフォン)

適合天空型部隊的角色。後衛攻擊力很強，升級後成鷄身蛇尾怪(コッカトリス)時亦很實用。

攻撃	突擊(とっしん)	暴風雨(ウインドストーム)
内容	2	1
属性	直接	物・特殊
対象	敵1体	敵全体



双足飛龍(ワイアーム)

亦適合天空型的角色。個體時的潛力不夠，但移動力和升級後之攻擊力則超群。

攻撃	尾叩(しっぽでたたく)	尾叩(しっぽでたたく)
内容	2	2
属性	直接	直接
対象	敵1体	敵1体

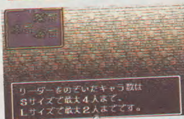
直＝直接　物＝物理　神＝神聖　暗＝黑暗　炎＝火焰
冷＝冷氣　魔＝魔法　回＝回復　特＝特殊　雷＝雷擊

OgreBattle

戰鬪用之部隊範例

在此介紹幾種部隊的組織法，可提供作戰時製作必要部隊的參考資料。

根據戰況來組織部隊！



▲部隊的變化是在編成畫面製作，組法要依戰況而定。

部隊的使用不要僅光使用現成的，隨著遊戲持續進行，便要創造新部隊。例如：閃電作戰時，就以飛行部隊爲重心；若爲不死系敵人，就用有傳教士的部隊；若爲海洋部隊的敵人，就用深海型部隊……等等，要依照戰況需要來組織部隊。

移動類型爲重點！


▶天空型的移動能力很強。

移動類型（タイプ）就是該部隊在必要移動地區發揮他們拿手的移動能力。如森林（しんりん）型則是在森林中移動能力強。

移動類型	
天空（おおぞら）	低空（ていくう）
草原（そうげん）	森林（しんりん）
山岳（さんがく）	雪原（せつげん）
溼地（しっち）	淺灘（あさせ）
深海（しんかい）	鈍地（どんそく）

OgreBattle

編成部隊！

先具體解說部隊的做法，再看後面的部隊例子。

要如何來組成部隊…

編成へんせい　進入地圖前先準備


▲在此階段準備。


▲要掌握全體

首先，在進入舞台前，先在地圖階段由編成畫面做新部隊。假若能先知道這關的內容則更好。

交換いれかえ　戰鬪時組部隊


▲部隊重疊


▲交換指令。

移動深入到敵人處時，各部隊之間重疊再互相交換人員，這樣便又能再做部隊的組織。

補充ほじゅう　等級變換是個機會


▲用等級變換……


▲召喚強而有力的人員！

即使在敵地中亦可做等級變換（クラスチェンジ）。可提高等級、召喚強而有力的人員，亦有重組部隊之技術。

TYPE1 戰鬥重視型

聚集強力人員群，豈非是無敵部隊。



▲重點是非常強壯的吸血鬼。有他就沒問題了。



◀水準不斷加強，HP非常高。

忍者、男巫、狂暴戰士、不死身的吸血鬼及勇者都是黑暗系的強力人員。

TYPE2 高速移動型

以高速移動方式游擊敵人，有如戰鬥機般的部隊。



▲等級已在變換，但看來沒什麼異樣。



◀重點是雖身蛇尾怪，要擺在後衛。

是老人星（カノープス）部隊，同樣的東西作多少都可以，是個典型的部隊。

TYPE3 都市防衛型

不會死，會傷人的部隊。防禦力是重點。



▲幽靈比南瓜怪好。



◀因為不會死，所以不需防衛。

是由不死身等等難以消滅的人員及有助體力恢復的傳教士所組成的部隊，陣容很堅強。

TYPE4 都市開放型

結盟值高專司掌四處解放都市的部隊。混亂計量表用。



▲變成看起來很華麗的部隊。



◀窄路是致命所在，如果不先發制人，則生命會有危機。

以結盟值（ALI）高的部隊。雖不能飛行，但攻擊力尚可為要點。

TYPE5 水上戰鬥型

以水戰作為退敵目的的部隊。



▲很漂亮的部隊。可將龍放於前衛。



◀用怪獸長來代替玩偶長亦可。

章魚和龍是以力氣取勝，領導者的玩偶長則偏能於全體攻擊和迎擊。

注意結盟值（ALI）！



▶結盟度低的吸血鬼是很可怕的。

這個遊戲中，混亂計量表（カオスフレーム）、結盟值（ALI）、超凡魅力（Cha）三者間有密切的關係。很難希望三者都提高，要一起使用，就要有先後順序。反之不管如何，要以和比我方水準高的對手交戰，或者打倒比我方的結盟度還低的敵人等作為行動方針才是有效。有時結盟度如果未提高的話，或許不會發生某些事件……。

Ogre Battle

等級變換一覽表

在此全部刊載出每個人的等級變換一覽表。也刊出一些特別條件供作參考。

水準(LV)、超凡魅力(CHA)、結盟值(ALI)三者對人員的等級變換有很大的影響。相同水準，相同超凡魅力的人，依結盟值之不同則可變換的職業便又會不同。基本上，結盟值高的爲神聖系，反之則爲黑暗系。注意：超凡魅力必須要多些。

▲神聖系的職業較安全，只要成爲主教即可。

基本角色

- 戰士(ファイター)
  - 騎士(ナイト)　LV5以上、ALI50以上、CHA50以上
    - 聖騎士(パラディン)　LV15以上、ALI70以上、CHA60以上
    - 吸血鬼(ヴァンパイア)　使用道具「吸血咒文(ブラッドスペル)」
  - 狂暴戰士(バーサーカー)　LV6以上、ALI49以下、CHA50以上
    - 黑騎士(ブラックナイト)　LV16以上、ALI30以下、CHA60以上
  - 武士(サムライ)　LV7以上、ALI50以上、CHA50以上
    - 武士長(サムライマスター)　LV15以上、ALI70以上、CHA60以上
  - 忍者(ニンジャ)　LV6以上、ALI49以下
    - 忍者長(ニンジャマスター)　LV15以上、ALI30以下、CHA60以上
  - 獸人帝馬(ビーストテイマー)　LV5以上、ALI25～65、CHA50以上
    - 怪獸長(ビーストマスター)　LV12以上、ALI10～50、CHA60以上
      - 龍帝馬(ドラゴンテイマー)　使用道具「龍石(ドラゴントーン)」
        - 龍長(ドラゴンマスター)　LV20以上、ALI40～60、CHA65以上
  - 男巫(ウィザード)　LV4以上、ALI10～60、CHA50以上
    - 哥迪克(ゴエティック)　LV10以上、ALI10～35、CHA60以上
      - 巫師(ネクロマンサー)　使用道具「亡者杖(ししゃのつえ)」
        - 立奇(リッチ)　使用道具「使者戒指(ししゃのゆびわ)」
  - 玩偶長(ドールマスター)　LV5以上、ALI30～70、CHA50以上
    - 嫵媚魔(エンチャンター)　LV14以上、ALI50～80、CHA60以上
  - 狼人(ウェアウルフ)　和狼人作戰，會「傳染(でんせん)」

亞馬遜女戰士
アマゾネス
基本角色人物

- 傳教士 クレリック — LV4以上、AL150以上、CHA50以上
  - 牧師 プリースト — LV10以上、AL160以上、CHA60以上
    - 主教 ビショップ — LV18以上、AL170以上、CHA70以上
- 女聖騎士 ヴァルキリー — LV5以上、AL135以上、CHA50以上
  - 夫雷亞 フレイア — LV15以上、AL170～100、CHA60以上
- 魔女 ウィッチ — LV5以上、AL165以下、CHA50以上
- 公主 プリンセス — 使用道具「夢冠ドリームクラウン」

美人魚
マーメイド
基本角色人物

- 尼克西 ニクシー — LV11以上、AL150以上、CHA50以上

鷹人
ホークマン
基本角色人物

- 巴爾丹 バルタン — LV10以上、AL145以上、CHA50以上
- 雷文 レイブン — LV12以上、AL155以下、CHA50以上

天使
エンジェル
基本角色人物

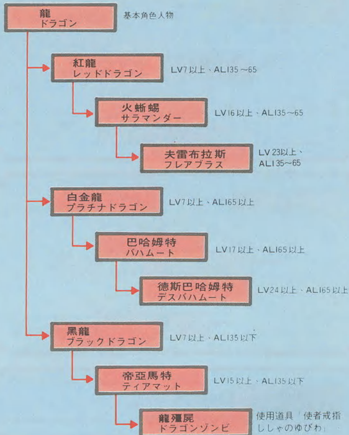
- 史龍茲 スローンズ — LV11以上、AL160以上、CHA55以上
  - 六翼天使 セラフィム — LV22以上、AL180以上、CHA60以上

惡魔
デビル
基本角色人物

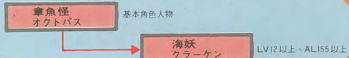
- 鬼神 デーモン — LV10以上、AL140以下、CHA50以上
  - 撒旦 サタン — LV20以上、AL125以下、CHA50以上

小妖精
フェアリー
基本角色人物

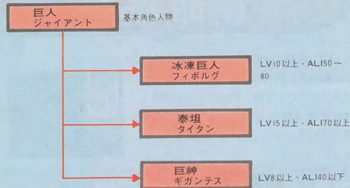
- 皮克西 ピクシー — LV10以上、AL130～70
  - 希路夫 シルフ — LV20以上、AL140～80



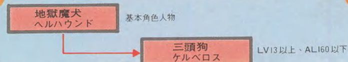
龍
ドラゴン
基本角色人物
紅龍
レッドドラゴン
LV7以上、AL135～65
火蜥蜴
サラマンダー
LV16以上、AL135～65
夫雷布拉斯
フレアブラス
LV23以上、
AL135～65
白金龍
プラチナドラゴン
LV7以上、AL165以上
巴哈姆特
バハムート
LV17以上、AL165以上
德斯巴哈姆特
デスバハムート
LV24以上、AL165以上
黑龍
ブラックドラゴン
LV7以上、AL135以下
帝亞馬特
ティアマット
LV15以上、AL135以下
龍殭屍
ドラゴンゾンビ
使用道具「使者戒指
ししゃのゆびわ」



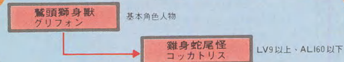
章魚怪
オクトパス
基本角色人物
海妖
クラーケン
LV12以上、AL155以上



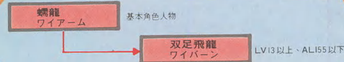
巨人
ジャイアント
基本角色人物
冰凍巨人
フィボルグ
LV10以上、AL150～
80
泰坦
タイタン
LV15以上、AL170以上
巨神
ギガンテス
LV8以上、AL140以下



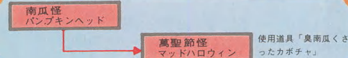
地獄魔犬
ヘルハウンド
基本角色人物
三頭狗
ケルベロス
LV13以上、AL160以下



鷲頭獅身獸
グリフォン
基本角色人物
雞身蛇尾怪
コッカトリス
LV9以上、AL160以下



蠕龍
ワイアーム
基本角色人物
双足飛龍
ワイバーン
LV13以上、AL155以下



南瓜怪
パンプキンヘッド
萬聖節怪
マッドハロウィン
使用道具「臭南瓜くさ
ったカボチャ」

算命紙牌

如何於戰鬥中善用如同行使魔法般功效的算命紙牌是其勝利的關鍵。要能掌握住全部的紙牌效能以來挑戰。對於所想要的紙牌，即使使用「鬼牌ジョーカーのふだ」也要想法把它弄到手。



▼使用「鬼牌」不知可以弄到什麼東西？



Ⅰ 魔術師（マジシャン）

這是象徵靈敏及謀略的魔術師紙牌。會對敵人發強力的火焰魔法攻擊，一般敵人是受不了的。故此牌在首領戰中是必備的。



Ⅱ 女教士（プリエステス）

給人知性，有學問之印象的女教士，可使部隊全體體力以一次50分的方式逐次恢復的紙牌。事實上皇后牌比她好。女教士牌必須馬上使用。



Ⅲ 皇后（エンプレス）

可以幫助部隊全體完全恢復體力的皇后是豐滿及母性的象徵。在首領戰中遇到危機的時候可以使用，故要妥善保存，最好一次作戰只需使用一張，使用時機要適時。



Ⅳ 皇帝（エンペラー）

父性、財產的象徵。皇帝牌可使部隊之全體人員的攻擊次數增加一次。在首領戰中要先使用，並與其他紙牌並用。



Ⅴ 祭司（ハイエロファント）

使用予人有慈悲心，宗教意味印象的祭司牌，可使敵人的部隊不知不覺中睡著。雖然很快就會醒來，但可趁此機會使用其他紙牌先發動攻擊。



Ⅵ 情人（ラヴァーズ）

代表戀人、風流心的紙牌，可誘惑敵人成爲自己人，效力很強，成爲我方的人後，便會開始攻擊對方。是風流者的紙牌。



Ⅶ 戰車（チャリオット）

給人戰爭、勝利之感的紙牌。一旦使用它，地獄戰士 — 洛基便會出現攻擊敵人，它雖可以使全體敵人衰弱，但威力平平而已。



Ⅷ 力量（ストレングス）

力的象徵。可提高我方部隊30％的防禦力。在首領戰等等的戰鬥中，使用此牌可以十分有力地進行作戰。



Ⅸ 隱士（ハーミット）

有學問及隱者的象徵，賢者馬林會對敵人全員發動雷擊攻擊，威力雖然不太大，但對付怕雷擊系的敵人則綽綽有餘。



Ⅹ 幸運（フォーチュン）

表示急速展開或命運的幸運紙牌，一使用，敵人會立即逃亡，首領戰當然不適合使用。在首領戰前，爲保存體力時，可取出使用。



XI 公正（ジャスティス）

代表正義裁決的公正紙牌，一經使用，便會對敵人發動猛烈的暴風雪攻擊，眞可謂正義的一擊，這紙牌威力普通，一般戰爭可以使用它。



XII 懸掛人（ハングドマン）

有犧牲或制裁別人之意味的懸掛人，會降低敵人全部隊的防禦力，若有頑強的敵人時，它可以發揮相當的效力。



XIII 死亡（デス）

代表生與死的紙牌，一經使用，死神會出現，使敵人的部隊立刻死亡，但只限於體力已不足30％的敵人，亦即可使弱敵死亡。



XIV 自制（テンパランス）

給人有公平裁判與中立印象的自制紙牌，有對於睡著、石化等狀態的人，立刻恢復原狀及中立的功效。使用可能性低，但仍可擁有一張。



XV 惡魔（デビル）

代表惡魔的誘惑的惡魔紙牌，一旦使用後便會出現地獄侯爵，並對敵人作黑暗系的攻擊，如果敵人是神聖系的話，效果就更大了。



XVI 塔（タワー）

象徵權威性的破壞及天災的塔紙牌。一使用便會出現大地震，可給敵人很大的打擊，但因爲是地震，對天上飛的則没有影響。



XVII 星星（スター）

予人有創造性、靈敏的印象。可敏捷地提高自軍的精巧、也就是 AGI ，在有快速敵軍的場合時特別有效。最好擁有一張像這樣的紙牌。



XVIII 月亮（ムーン）

表示巨大變化的月亮紙牌，若自都市中取得，將造成世界皆黑夜。若在戰鬪中使用，則可任意變換敵人陣式的前後位置，便可將領導者弄到前面來。



XIX 太陽（サン）

代表太陽恩惠的紙牌。一使用，太陽便會出現在戰鬪原野的中心，會造成敵我双方中結盟值（ALI）低的角色重大的打擊。



XX 判決（ジャッジメント）

會導致終結與大破壞結果的紙牌，會發出聖光來傷害對方。和魔術師一樣。在首領戰中相當有效，要保存起來。



XXI 世界（ワールド）

象徵世上一切的紙牌，使用它則可防止所有的魔法，没有例外。可用在魔法戰鬪多的後半段，非常有效，多幾張也無妨。



O 愚笨（フール）

意味著笨拙、自由的紙牌。使用它則會造成除部隊領導者以外的人員都消失不見，適用於初期首領戰，後半段則不能使用。

武器・道具一覧表



在捷德基內亞可弄到很多的武器、道具，都是可以在與帝國激烈交戰時派上用場的東西。這些東西除了可在被解放的貿易都市中買到，或者部隊在移動時偶而也會發現到。

記號	意義
Ⓢ	STR
Ⓘ	INI
物	物理
火	火
冷	冷気
雷	電撃
暗	暗黒
神	神聖

武器

剣

名前	価格	属性	効果	備考
音速劍 ソニックブレード	132000	物理	Ⓢ+13	將沈眠在北方冰原的迪拜因龍之鱗片削來做成的長劍。
杜蘭達劍 デュランダル	139800	暗黒	Ⓢ+12	從天而降的古代人，用失傳的秘術打造出來的黑暗劍。
美髯劍 ビゼンオサフネ	131000	暗黒	Ⓢ+11	從遙遠東方的夢幻大陸——古日本所鍛鍊出來的劍。
捷比洛斯劍 ゼピュロス	248000	暗黒	Ⓢ+15 Ⓘ+3	司掌西風之神捷比洛斯稱讚贈與天空三騎士的屠龍劍。
法夫尼爾劍 ファフニール	153000	暗黒	Ⓢ+20 Ⓘ+4	古代英雄西格多打倒惡魔法夫尼爾時所用的傳說之劍。
詹吉巴劍 ザンジバル	125700	神聖	Ⓢ+18	戰神伊舒達讚賞天空三騎士所贈與的長劍。
布倫希多劍 ブリュンヒルド	351900	神聖	Ⓢ+20	連接天界與地界的聖劍，據說會帶來勝利與榮耀。
塗黑刀 くろぬりのカタナ	300	物理	Ⓢ+3	忍者愛用的刀，因刀刃塗黑可以不易被敵人發現。
貫穿劍 つらぬきのつるぎ	680	物理	Ⓢ+4	前端削尖的劍，再厚的鎧甲也會被它貫穿，但不易使用。
御門劍 ソードオブミカド	4600	物理	Ⓢ+8	東國大王的御門寶劍，爲嘗王位繼承而做。
霸王劍 はしゃのごうけん	12000	物理	Ⓢ+11	在戰亂之世時一代的建國霸者所攜帶的劍。
黑王劍 コクおうのつるぎ	21000	物理	Ⓢ+15	是傳說中魔人黑王的劍，它會吸食失敗者的活血，所以早已化爲半妖劍。
食人魔劍 オウガブレード	48000	物理	Ⓢ+20	人見人怕的食人魔所鍛鍊出來的巨大的劍。
火焰劍 ほむらのつるぎ	1700	火	Ⓢ+6	劍的前端經有小火焰保護著的魔法劍。
武藏劍 ムサシズブレード	26000	火	Ⓢ+12	會令使用者的氣魄會化成火焰。據說是英雄武藏所用過的劍。
伊斯肯德貝劍 イスケンデルベイ	31700	火	Ⓢ+15 Ⓘ+3	英雄伊斯肯德貝的劍。當劍與人合一時，劍會白熱化。
新月冷氣劍 こおりのシミター	450	冷	Ⓢ+3	仿新月所做成的劍，會發出如新月般的寒氣。
冰劍 アイスブレード	1750	冷	Ⓢ+7	用永不融化的冰做成的劍，古代用來屠殺火龍的。
佩里達劍 ペリダートソード	14800	冷	Ⓢ+11	用黃綠色的寶石一佩里達所做成的劍，誰碰到它就會結凍。
艾洛斯劍 エウロス	132400	冷	Ⓢ+15 Ⓘ+3	可帶來勝利的冰劍。據說是北風之神送給其兄艾洛斯的劍。
瑪拉凱劍 マラカイトソード	31200	冷	Ⓢ+18 Ⓘ−4	用孔雀石做成的劍，刀刃保持絕對零度，一碰觸便結凍。
孫馬奴劍 スムマーヌス	8500	雷	Ⓢ+7	罩著雷的短劍，原是住在人之影的小矮人的玩具。
諾特斯劍 ノトス	127900	雷	Ⓢ+15 Ⓘ+3	司掌東風之神艾洛斯爲了讚美其兄諾特斯所做的短雷劍。
吉格孟劍 シグムンド	41000	雷	Ⓢ+19	雷神特魯所鍛鍊的劍，因吉格孟將它自大樹中拔出，所以取此名。
斷魔劍 おれなまけん	520	暗黒	Ⓢ+4	刻在劍上的咒語因劍身折斷而失常的劍。
死鉤爪 しのかぎつめ	4680	暗黒	Ⓢ+8	用惡魔爪做成的，熟悉它的人，可劈開任何堅硬的岩石。
邪惡劍 イービルブレード	6500	暗黒	Ⓢ+8 Ⓘ+3	將惡意改變成力量的黑暗魔劍，邪惡之魔爲打倒神聖之神而做的劍。
列里克斯劍 レリクスソード	57600	暗黒	Ⓢ+24 Ⓘ−16	在異世界列里克斯所做的劍，會奪取帶劍人的身體。
青龍爪 せいりゅうのつめ	720	神聖	Ⓢ+5	用神之使者一青銅龍的靈所做成的神聖之爪。
宿神劍 かみやどりのけん	30000	神聖	Ⓢ+8 Ⓘ+10	有英雄靈魂住宿的劍，能爲了打倒邪惡而發揮正義力量。
草薙劍 クサナギブレード	21200	神聖	Ⓢ+15	爲打倒多頭龍所做的東方之劍，一揮舞便會造成龍捲風。
卡拉伯劍 カラドボルグ	40200	神聖	Ⓢ+17	用神之氣息做的聖劍，據說可以一次打倒10個惡魔。

槍

名前	価格	属性	効果	備考
龍騎士槍 りゅうきしのやり	4200	物理	Ⓢ+7	龍騎士騎馬時所用的槍，徒步時亦可發揮大威力。
弁慶大刀 ベンケイグレイブ	13700	物理	Ⓢ+12	遥遠的異國怪僧弁慶所用的大刀，很重，威力亦強。
歐茲立克矛 オズリックスピア	34500	冷	Ⓢ+14 Ⓘ+7	古代歐茲立克王爲打倒蛇教所做的冰矛。
雷矛 サンダースピア	5500	雷	Ⓢ+9	用從天落下的雷不斷地打造而做成的矛，有雷力魔法。

斧

名前	価格	属性	効果	備考
波亞列斯斧 ボレアス	37300	火	Ⓢ+17	南風神諾特斯爲祝賀其弟波瓦列斯的誕生而做的魔法斧頭。
冷風戰斧 いてついたせんぷ	12300	冷	Ⓢ+11	攻擊時，一揮動便生冷風的魔法斧頭。
黑暗戰斧 あんこくのせんぷ	18200	暗黒	Ⓢ+16 Ⓘ−8	在黑暗世界製造，斧刃漆黑的戰斧。爲了劈開光、將惡魔抓出來而做的。
咒語戰斧 ルーンアックス	25700	神聖	Ⓢ+15	在整個斧面上刻著神聖咒語的斧頭。

杖

名前	価格	属性	効果	備考
戰扇 バトルファン	150	物理	Ⓢ+3	用鐵做骨架的扇子，原本是用來指揮軍隊的，現在改良成武器。
灼熱杖 しゃくねつのつえ	500	火	Ⓘ+3	會發出光熱而引燃火焰之杖。據說是魔術師爲保護自己而做的。
火焰杖 フレイムフレイル	1200	火	Ⓢ+4	信仰火焰的教團，爲誇耀異教徒的力量而做之杖。
雷神鞭 らいじんのムチ	2100	雷	Ⓢ+6	雷神特魯的鞭子，可用強力雷擊打死敵人。
惡魔鎚 デビルハンマー	8800	暗黒	Ⓢ+12 Ⓘ−4	惡魔使用的巨大鎚子，是惡魔不小心遺忘在人間界的。
庫凱棍 クーカイのロッド	4310	神聖	Ⓢ+8	以聖水清淨之棍，和東方修業僧庫凱使用的相同。
神秘杖 しんぴのメイス	7100	神聖	Ⓢ+2 Ⓘ+7	信仰「光即是神」的教團爲了傳教是護身用而做的。
莉布棍 リブルズロッド	123700	神聖	Ⓘ+14	偉大的魔女莉布，爲了打倒「7個惡魔」而做成有星星力量的杖。

弓

名前	価格	属性	効果	備考
閃電弓 ライトニングボウ	1780	雷	Ⓢ+7	箭上了弓弦後會帶有雷，一射出便會發出小雷。
黑暗擲鏢 ダークダーツ	660	暗黒	Ⓢ+3 Ⓘ+2	用地獄火焰鍛鍊而成的擲鏢，爲邪教徒們所擁有的黑暗武器。

護符

名前	価格	属性	効果	備考
精靈護身符 せいれいのごふ	720	物理	(火)+3 (冷)+3 (雷)+3	有大自然精靈力量的護身符。會有精靈相助。
古老護身符 エルダーサイン	53000	物理	Ⓢ+11 Ⓘ+5 (暗)+16 (神)+14	和諸神歷經相同的歲月，是很古老的護身符，帶著的人會因此而有高深知識。
鋼鈴護身符 ベルオブフレイム	3000	火	(火)+5	鋼鈴上刻著「火」的徽章，是除火的護身符。
九頭蛇牙 ヒドラのきば	15200	火	Ⓢ+4 (物)+6 (火)+8	用活著的九頭蛇上取下的牙做的護身符。，靠九頭蛇的強勁生命力保護。
銀鈴護身符 ベルオブコールド	3000	冷	(冷)+5	在銀鈴上刻有「冰」字，可消除寒氣。
白虎牙 ビャッコのきば	27200	冷	Ⓘ+7 (冷)+12	雪之神獸—白虎之牙做的護身符，有白虎的力量可以操縱寒氣。
雪晶 ゆきのオーブ	32000	冷	Ⓘ+11 (火)−8 (冷)+14	從遥遠的冰海漂來的巨大冰塊中心削取下來而做成的晶體。
雷鈴護身符 ベルオブサンダー	3000	雷	(雷)+5	鐵鈴上刻著「雷」字，可驅除雷。
雷晶 いかずちのオーブ	17200	雷	Ⓢ+6 (雷)+17	只存在於狂風暴雨中的雷雲結晶，據説可放出無限多的雷。
黑暗護身符 あんこくのごふ	15200	暗黒	Ⓢ+8 Ⓘ−4 (暗)+13 (神)−16	刻著魔神徽章的護身符，帶著它的人可以靠黑暗之力而擴大力量。
寄生樹葉 ヤドリギのハ	3000	神聖	(神)+5	有驅除邪魔的作用，是最普遍的一種。
大天使翅膀 だいてんしのはね	49000	神聖	Ⓘ+16 (物)+7 (神)+23	可發揮神聖力量的大天使翅膀，大天使會透過這翅膀傳送力量。

戒指

名前	価格	属性	効果	備考
威力戒指 リングオブパワー	19000	物理	Ⓢ+18 Ⓘ−7	可引出藏於內部的未知力量的戒指，一戴上它會充滿活力，戰鬥力亦會增大。
言靈戒指 ことだまのゆびわ	13000	物理	Ⓢ−12 Ⓘ+16	住有擅長語言的精靈，戴它的人咒語力量會擴大的魔法戒指。
火龍戒指 かりゅうのゆびわ	11800	火	Ⓢ+6 (火)+14	用火龍遺骨做成的戒指，可得到操控火的力量，亦可保護自己不受火傷。

名前	価格	属性	効果	備考
雷鳴戒指 らいめいのゆびわ	13800	雷	Ⓢ+3 (雷)+15 (神)+6	封閉雷鳴的戒指，並可自由叫喚雷精靈
烙印戒指 らくいんのゆびわ	24400	暗黑	Ⓘ+11 (暗)+19 (神)—11	刻著惡魔徽章的戒指。可用它將罪烙印在別人身上而得惡魔保護。
魯西法戒指 ルシファーリング	51000	暗黑	Ⓢ+21 (暗)+17 (神)—15	爲墮落天使所擁有的染黑的天使戒指。可在大魔王名下得到墮落天使的護佑。
加護戒指 かごのゆびわ	17500	神聖	Ⓘ+5 (物)+12 (神)+14	用和天使之戒相同材料做成的戒指，在聖父名下可得到天使的加護。

樂器

名前	価格	属性	効果	備考
戰號 バトルビューグル	310	物理	Ⓢ+2 (物)+2	魔法喇叭。一吹它，會自心底產生一股勇氣。

防具

鎧

名前	価格	属性	効果	備考
忍者衣服 ニンジャガーブ	450	物理	(物)+3 (暗)+2	忍者穿用的衣服，因爲編有鐵絲，所以看起來非常堅固。
侍甲冑 サムライアーマー	680	物理	(物)+5	正面貼著滿滿的鐵片鎧甲，據說只要大地存在，就不會受損壞。
釘鎧甲 メイルオブネイル	810	物理	(物)+7	整個用長釘子覆蓋起來的鎧甲，是傭兵之間最流行的把戲。
黃金鎧甲 おうごんのよろい	7800	物理	(物)+12	某貴族爲炫耀自己的權利，花錢用黃金打造的鎧甲。
大地鎧甲 メイルオブアース	32000	物理	(物)+16 (神)+7	由大地之母力量保護的鎧甲，只要大地存在，就不會受到損壞。
鳳凰長袍 ホウオウのローブ	12700	火	(物)+7 (火)+11	由不死神獸鳳凰的翅膀所編織的長袍。
雪披風 スノーマント	18000	冷	(物)+11 (冷)+16	雪神獸白虎的皮毛所製成的披風，可以造成冷氣障礙壁壘。
黑面血甲 しっこくのよろい	980	暗黑	(物)+8 (暗)+4 (神)—3	爲了得到黑暗的加護，用黑血染成的鎧甲，是戰場的不祥物之一。
死神披風 しにがみのマント	25600	暗黑	(物)+13 (暗)+17 (神)—11	會熄滅生命火焰的死神披風，只有死神才能使用。
聖袍 セイントのガーブ	720	神聖	(物)+4 (神)+3	由光之信仰者所做的衣服，用聖水洗淨的布料製成。
誓言披風 せいやくのせいふ	3700	神聖	(物)+5 (神)+13	發誓成爲聖者時，做爲信物贈予的披風。

兜

名前	価格	属性	効果	備考
海盜頭盔 かいぞくのかぶと	280	物理	(物)+2	海盜慣用的簡單頭盔，側面的一對角是面目猙獰使用的一種手段。
銀盔 ぎんのヘルメット	320	物理	(物)+3 (神)+1	銀製的頭盔，具有驅魔的效果，作用超群。
銀冠 ぎんのティアラ	1800	物理	(物)+3 (神)+8	主要是用在祭司的頭冠，有驅魔的力量。
神秘面紗 しんぴのベール	4350	物理	(火)+7 (冷)+11	其不可思議的力量可以保護穿用人的面紗，具有驅魔的作用。
霸王冠 はおうのかんむり	15000	物理	(物)+17	亂世霸王所戴的裝飾，非常奢侈的頭盔。
火龍鬚頭巾 バーニングバンド	430	火	(火)+6 (冷)—4	火龍鬚所製成的頭巾，能夠靠龍的力量免除火災害。
冰凍頭巾 こおりのバンダナ	380	冷	(火)—9 (冷)+7	貫注雪精冰凍氣息之魔法頭巾。
雷鳴頭盔 らいめいのヘルム	2700	雷	(物)+5 (雷)+8	雷神特魯叫聲所產生的頭盔。
惡魔面罩 デビルマスク	3200	暗黑	(物)+4 (暗)+8 (神)—6	邪教徒爲了要把惡魔的力量附在身上所載的面罩。
聖冠 ホーリークラウン	3650	神聖	(物)+7 (神)+13	雕刻歷代聖者之名的頭冠，戴在頭上可以受到聖者的保護。

護手

名前	価格	属性	効果	備考
鐵片護手 てっけんのこて	200	物理	(物)+2	薄薄的鐵片貼了好幾張皮的護手，連手指也可以自由地活動。
雷神護手 サンダーグラブ	880	雷	(物)+3 (雷)+4	雷神用的護手仿製品，因爲相信可以操縱雷而製造的。

盾

名前	価格	属性	効果	備考
釘子盾 スパイクシールド	1200	物理	(物)+6	正面處有長釘子的盾，用此來攻擊，可以刺穿敵人的身體。
氣迫盾 こんじょうのたて	13400	物理	(物)+19 (火)—8 (冷)—5	名工的氣迫貫注，能够阻止敵人的攻擊。
忠義盾 みがわりのたて	7200	物理	(物)+14 (神)+7	具有忠義心的盾牌，會主動攻擊敵人。
食人魔盾 オウガシールド	67000	物理	(物)+18 (暗)+21	由惡魔親族的魔神族所流傳下來巨大的盾牌，是傳說中食人魔的遺産。
灼熱盾 しゃくぬつのたて	5400	火	(物)+9 (火)+12	封閉火焰與大地中間的位置，可以阻止岩漿精的盾牌。

名前	価格	属性	効果	備考
冷氣盾 コールドシールド	6300	冷	(物)+8 (冷)+15	發出冷氣魔法的盾牌，見有冷氣可以轉弱對方意氣的效果。
雷獸盾 らいじゅうのたて	6000	雷	(物)+7 (雷)+14	封住雷獸力量的盾牌，會發出野獸的吼叫聲。

效果道具

名前	価格	備考
龍石 ドラゴンストーン	20000	擁有此石的人，能理解龍的語言。由怪獸長(ビーストマスター)來使用的話能等級轉換成龍帝馬(ドラゴンテイマー)。
亡者杖 ししゃのつえ	16800	能够與亡者意志溝通的魔性杖，是指揮亡者的證物。由哥迪克（ゴエティック)來使用的話能等級轉換成巫師(ネクロマンサー)。
使者武器 ししゃのゆびわ	30000	將自己的肉身變成永遠不滅的戒指。可將巫師(ネクロマンサー)轉成立奇(リッチ)、帝亞馬特(テイアマット)轉成龍殭屍(ドラゴンゾンビ)。
血印 ブラッドスペル	62000	用魔界族證物的血跡所記錄下來的刻印。可將騎士(ナイト)等級轉換成吸血鬼(ヴァンパイア)。
夢冠 ドリームクラウン	48000	能够給人高貴的心靈和没有汚染的身體變化之冠。可將亞馬遜女戰士(アマゾネス)等級轉換成公主(プリンセス)。
臭南瓜 くさったカボチャ	10	可以使南瓜腐敗。可將南瓜怪(パンプキンヘッド)等級轉換萬聖節怪(マッドハロウィン)。
勇者信物 ゆうしゃのかけら	13600	將此物弄到手，能够看到勇者靈魂使用後。可以提高一個水準(LV)。
身體元素 からだのみなもと	20000	爲體弱身體不好的人所製做的藥。使用後ＨＰ的最大値可以再提高幾點。
劍的象徵 ソードシンボル	15000	劍之究極意，由神之訓示表達出來的強者證物。ＳＴＲ能够提高幾點。
高速齒輪 スピードギア	17000	種種花油用魔法混合的神秘之油。ＡＧＩ可以提高幾點。
古文書 マグスペーパー	15000	能够磨鍊知性的魔法古文書。ＩＮＴ能够提高幾點。
獅子心 ハートオブレオ	10000	貫注百獸之王獅子値得驕傲之精神石。ＣＨＡ可以提高幾點。
心鏡 こころのかがみ	10000	看了之後心鏡會變美。ＡＬＩ會提高幾點。
命運神器 うんめいのうつわ	21000	能增加一個人的幸運量之神器。ＬＵＫ可以提高幾點。
治療藥 キュアポーション	400	由種種藥草所調製的藥。ＨＰ可以恢復50點。
治療石 キュアストーン	700	化治療藥更強力的跌打損傷藥。ＨＰ可以恢復100點。
招魂笛 ソウルコール	2000	能够將死者的靈魂招回的笛子，讓死者復活。

名前	価格	備考
回音鈴 エコーのチャイム	680	於聽者的心底造成迴響，能叫回中立的人員。
治療安克 キュアアンク	2000	部隊全員的ＨＰ，一律恢復100點。
驚奇蛋 ワンダーエッグ	13100	裡面藏有魔鬼僕人(可加入成夥伴)的蛋，裏面究竟會跑出來什麼東西？没有打破來看便不得而知。
圓月石 まんげつのいし	3600	能够叫出傳説中的魔獸虎人(ウエアータイガ)的圓寶石。
鬼牌 ジョーカーのふだ	2000	什麼也没有画的純白卡片。能够增加一張算命紙牌。
招回書 リターンハーフ	2000	見有立即召回部隊的魔法書。不過只限一個被指定的部隊可以回到根據地。
尋寶杖 ダウジングロッド	25000	找出隱藏財寶的魔法杖。不過只能發現一個被埋起來的財寶。
商業券 トレードチケット	10	能够叫出熱衷交易，謎一般的商人。採購成長道具。
集合魔書 オールサモンズ	3000	發出集合信號的魔法之書。派遣中的部隊能够讓他集結在總領導者的身旁。
愛與和平石 ラブアンドピース	50000	説服敵人，使其成爲夥伴的魅力之石。
魔靴 7リーグブーツ	3000	能够瞬間移動的魔法靴子。可以令部隊瞬間移往到任一已被解放的都市上去。
特洛伊木馬 トロイのもくば	100	會引起地震，破壞地圖上的城牆。
黑夜香袋 やみのかおり	4000	發散出不可思議的香袋，遊戲中可以使白天變成黑夜。
光的耳語 ひかりのささやき	4000	露出光芒的小箱子。在遊戲中可以使黑夜變成白天。
水晶球 クリスタルボール	36000	能照出隱藏都市或教會的水晶球。不過一次只能發現一個。
玻璃南瓜 ガラスのカボチャ	10	一個洨氣魔女所做的南瓜，能够補充南瓜怪。

其他的道具

名前	価格	備考
蛋糕之家 おかしのいえ	8400	作蛋糕相當拿手的神父，因爲打發時間所營造出來的溫馨之屋，相當受到小女孩的喜愛。

名前	価格	備考
黑蓮 ブラックロータス	89000	根據調和法可以變換出種種的效果，是用途廣泛的道具，因爲很難弄到，必須小心珍惜。
古樂器 オールドオーブ	9900	古時候的樂器，神話事件雕刻於樂器的表面，是費亞那（フェルアーナ）秘石之一。
倫理書 りんりのしょ	42000	曾經改變騎士團的格式，成爲騎士道德書中行動的範本。
銀絲披風 ぎんしのマント	124000	傳話中的騎士身上所披的流行摩登披風。
諾姆金塊 ノームのきんかい	80000	傳話的大地精靈諾姆放在地中的寶物，因此到處都有傳說的寶物。
沈默雕像 ちんもくのぞう	13300	少見的買者，爲著名的格姆斯（グムス）雕像，死後由其弟子廣爲流傳，才有今日的地位。
白金徽章 しろがねのメダル	135000	古代階級的徽章之一，舊體制軍隊流傳下來的寶物，至今仍具有高貴的價值，比銀徽章更不可忽視。
妙爾米地圖 ミュルミのちず	195000	令人聞之喪胆的海盜妙爾米所遺留下來的地圖，其寶藏只存在地圖指示的地點。
巴多克朗 バトルクラウンズ	417900	以衆多國家元首爲中心，爲武勇傳的總體集。古時候其一切的ＳＡＧＡ有記錄。
仙特魯像 セントールのぞう	13300	邪神之一，模仿邪神仙特魯之像，據說能達到趨魔的功用。
時間天秤 ときのてんびん	189000	以諸神爭奪支配時間爲主題所雕刻的天秤。
我欲石臼 がよくのいしうす	219600	曾在寓言故事中出現的魔法石臼，可以使貧窮但心地正直的男子飛黃騰達。
食火鳥翅膀 ヒクイドリのハネ	21000	捷諾比亞王國魔獸軍團的證物，是勇氣與誠實的象徵。
森林項鍊 もりのペンダント	54000	貫注森林精氣的項鍊，使獵人獨當一面的信物。
光榮徽章 クイックシルバー	21300	爲了稱讚因正義之名而死去的光榮戰士們，所訂做的徽章。
旅鼠豎琴 レミングのハープ	123900	在老鼠鎮旅鼠們傳說中的豎琴。因爲會引誘貓出現，因此在此鎮中禁止彈奏。
斑馬毛皮 ゼブラのけがわ	144000	世上相當珍貴，具有斑紋之珍獸毛皮，據說是迷幻動物，很少人看過。
月玫瑰石 ムーンローズ	200	月圓時，玫瑰花盛開，花苞掉到地上凝結成乳白色的光輝寶石。
災禍之像 わざわいのぞう	156000	邪惡之像。因爲被邪教徒藏起來，所以世間人不易見到。
索多姆詩集 ソドムのししゅう	158000	黑暗使者索多姆的詩集，因爲寫著對黑暗種種的讚歌，才成爲禁書。
金高脚杯 きんのゴブレット	163000	奢侈浮華，用黃金打造而成複足高脚杯，主要是貴族宴席上所用的器具。
黃金徽章 こがねのメダル	172000	古代軍官穿戴在身上的黃金徽章，因爲數量很多，被不懂行情的商人融化掉。

名前	価格	備考
太陽神像 アマツカミのぞう	187000	東方之國的太陽神雕像，能依靠太陽的力量，貫注人們活力。
龍骨 ドラゴンズボーン	28700	製做魔法道具不可缺少的火龍骨頭，備受禮遇。
黃金樹枝 おうごんのえだ	50000	在東方大海中央，夢幻之國古日本所生長的樹枝。
缺德香爐 あくとくのこうら	29300	裝飾得妖里妖氣，爲邪教的香爐，因爲具有魔性之美，會迷惑衆生。
彩虹甲羅 にじいろのこうら	131350	生長在彩虹畔，彩虹龜身上的甲殼，經常會發出七彩的光輝。
星宿 ほしのやどり	132800	空氣澄清的夜晚會降下於原野山間的星星碎片，會發出刺眼的亮光。
黑獅子毛皮 くろじしのけがわ	133000	被譽爲地獄魔獸之黑獅子毛皮，因爲狩獵一頭獅子要犧牲數人的性命，因此其價值比人命更高。
野獸硬幣 やじゅうのコイン	133600	爲最古老的硬幣，受世人珍重的寶物，因表面雕刻著神秘野獸之圖而得名。
女帝浮雕寶石 じょていのカメオ	135400	第一個女性帝王誕生時，貴族子女間流行的瑪瑙裝飾品。
火焰徽章 ファイアクレスト	6553500	傳說中火焰騎士的徽章，其魔力可以改變整個世界。
命運鑰匙 えいこうのカギ	240	據說可以打開命運之門的鑰匙，爲捷諾比亞王之後繼者的證物。
蛇神寶石 ムーアのジュエル	36200	充滿妖艷魔力，會迷惑人心的寶石，雕刻著受詛咒蛇神的神像。
黑珍珠 ブラックパール	82000	做爲裝飾品，很受大衆的歡迎。
金蜂巢 きんのハチのす	70000	裝滿含有黃金的蜂蜜，據說能治好所有的病。
大獎品 ビッグトロフィー	241000	打倒幻獸標本，取得勇氣證物，是騎士們最値得驕傲的事。
天空書 こくうそのしょ	100000	神的記錄書，看完此書即可獲得天空的歷史。
龍玉石 りゅうぎょくせき	100	據說藏在龍穴中的寶石，是世上珍奇寶物之一
紅寶石 ジェムオブドーン	42000	與核桃差不多大小的寶石，是費亞那秘石之一。
亞魯石板 ヤルのタブレット	3000	神的弟子記載有名亞魯教的教義於石板上，分散在世界各地。
不死者法典 アンデットロウ	175000	被稱爲不死者法典顧故明思義其中必定能弄到古代王朝不死秘法的資料。
賢者之石 けんじゃのいし	2100	弄到此神秘之石後，便能得到萬事萬物的眞理，是費亞那秘石之一。
黑貂毛皮 セーブルファー	149300	被稱爲是活的夜寶石，因爲國王曾經穿戴過的裝飾，所以具有高尚的價値。

名前	価格	備考
將軍徽章 ロストメダリオン	168200	古代王朝將軍配戴於身上的金色徽章，現在是否存在並不清楚。
高貴女神像 ぞうげのきふじん	168700	被譽為天才藝術家巴魯卡斯(バルカス)，無人可以匹配之最得意的代表作。
拯救光箱 すくいのせいひつ	171300	絕對無法打開，無法破壞的箱子，據說裏面有拯救之光。
所羅門寶箱 ソロモンズアーク	178000	傳說中所羅門賢人所遺留下來的寶箱，可以使惡魔變成忠僕。
魂靈秘法 しりょうひほう	198000	爲教會指定的禁書，是魔道書的異本，據說是最大的黑暗書。
星星徽章 テインクルスター	10	自豪勇者的證物徽章，只給與被雀屏中選之人。
光鈴 ひかりのベル	10	心有正義之人弄響的話，連冷石頭也可以賦予生命這是判斷善惡的鳴響鈴噹。
聖杯 せいはい	10	具有眞正王者刻印的杯子，是三神器之一。
聖手鐲 せいなるうでわ	10	捷諾比亞(ゼノビア)國王妃芙羅蘭(フローラン)的遺物，是慈愛與正義的證物。
黑寶石 ブラックアゲート	10	神之12使徒的第二證物，掌管「支配」的神秘寶石，由黑色瑪瑙製成。
黃寶石 イエローベリル	10	神之12使徒的第一證物，掌管「神聖」的神秘寶石，由黃色的綠柱石做成。
瑠璃寶石 ラピスラズリ	10	神之12使徒的第三證物，掌管「平和」的神秘寶石，田青色的瑠璃製成。
紅琥珀寶石 レッドアンバー	10	神之12使徒的第四證物，掌管「聖戰」的神秘寶石，用珍貴的紅琥珀做成。
水晶寶石 クロスストーン	10	神之12使徒的第五證物，掌管「聖母」的神秘寶石，由排列十字的水晶構成。
黑瑪瑙寶石 オニックス	10	神之12使徒的第六證物，掌管「統治」的神秘寶石，由黑斑瑪瑙做成。
土耳其寶石 ターコイズ	10	神之12使徒的第七證物，掌管「光榮」的神秘寶石，由青綠色的土耳其石製成。
孔雀寶石 マラカイト	10	神之12使徒的第八證物，掌管「知性」的神秘寶石，由綠色的孔雀石合成。
珊瑚寶石 サードニックス	10	神之12使徒的第九證物，掌管「勝利」的神秘寶石，由深紅色的珊瑚所做成。
紫石英 アメシスト	10	神之12使徒的第十證物，掌管「慈愛」的神秘寶石，是由淺紫色的水晶形成。
寶榴石 カーバンクル	10	神之12使徒的第十一證物，掌管「榮華」的神秘寶石，是由白濁色的榴石製成。
透明寶石 ブディッサイ	10	神之12使徒的第12證物，掌管「王者」的神秘寶石，由澄清透明的琥珀製成。
猫眼石 キャターズアイ	10	被叛使者的證物，會發出像猫眼睛般的光芒。

世界之章

地圖解析篇



到捷德基內亞帝國是一條漫長的路程，要獲得最好勝利就要根據戰鬪場所的資料，訂立一套勝利的作戰原則。接下這些便是導致成功贏得勝利的地圖！

MAP1. 華倫城(ウォーレンの城)

STAGE TITLE

啓程(旅立ち)



• 要先知先覺

主角最先到達的舞台地圖，就是這華倫城。在這裏要先通過占星師華倫的考驗，接下才能燃起討伐帝國野心的戰火。因爲是屬戰鬪初期，只有主角單一的部隊，因此有必要先增加伙伴。

這裏説起來是練習用的地方，敵人幾乎不會出現，要去預言者華倫所在的根據地渥札克城(ウォルザーク)，或先解放城鎭教會尋覓夥伴皆可在此解放城鎭或教會後有關這遊戲的法則會有詳細的説明，最好仔細聆聽。



▲到城裏去，預言者就會出現告知先解放所有城市及教會。



▲到都市去，就可以弄到種種有關此遊戲的情報。



攻略重點



◀這是大概的示意圖，按照都市、教會、城鎭的順序攻陷比較好。



◀發現藍斯洛(ランスロット)先使其成爲第一個伙伴。



這個舞台是藍斯洛(ランスロット)與華倫(ウォーレン)可成爲夥伴的地方。藍斯洛只要發現其所在的秘密都市就OK！而華倫只要打敗他就會加入了。

地圖内之"•"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"▭"表示貿易都市

MAP2. 沙羅姆邊境(シヤロームの辺境)

STAGE TITLE

決起





地圖內之"•"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"▭"表示貿易都市

這個舞台的首領烏沙(ウーサー)與藍斯洛(ランスロット)似乎有什麼因緣。有藍斯洛在的部隊進入就會有另外會話產生。

• 打倒蠻勇之士烏沙！

此處的勁敵是蠻勇之士烏沙(ウーサー)，從這裏開始以後各舞台地方便會有敵人出現，眞正的戰爭就要爆發了。首先要解放具有商店的貿易都市—巴魯那(バルナ)，再從此讓部隊向西方前進。在出發之前一定要，將藍斯洛(ランスロット)與華倫(ウォーレン)編成部隊。什麼地方會出現什麼人物最好要把握，主要的戰鬪要在敵城之前的都市—巴里克(バリケシール)西進行，那裏是決勝負的地方。



◀開始時敵人的實力並不強，要保持體力，踏實地打倒。

在貿易都市可以弄到的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療藥　キュアポーション	400
治療石　キュアストーン	700
召回書　リターンハーフ	2000
招魂笛　ソウルコール	2000
集合魔書 オールサヨンズ	3000

攻略要點



▲這裏是第一次遭遇敵人的地點。作戰時要把敵人趕到橋的另一邊。

▲道具購入只要設定數目，一口氣就能完成。要注意不要買得過多。

MAP4. 波格洛姆森林(ポグロムの森)

STAGE TITLE

進擊



在森林裏要注意不死系怪物！

波格洛姆森林曾經有民衆被軍隊追趕進去，大肆虐殺焚燒而毀滅的場地，因此由亡靈所形成的不死系怪物會陸續地出現。要打倒這些不死怪物，絕對要必要使用傳教士的恢復術(ヒーリング)，配置部隊時要將傳教士編入，才能與之抗衡作戰。

在貿易都市能弄到手的道具	
道具名稱	賣價
治療藥キュアポーション	400
治療石キュアストーン	700
召回書リターンハーフ	2000
招魂笛ソウルコール	2000
集合魔書オールサモンズ	3000

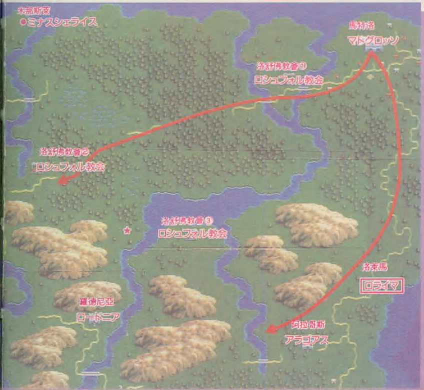
攻略要點

◀進入森林的部隊，一定要配置傳教士在裏面。



◀森林之外，在自己陣容的南邊也要配置幾個部隊。





地圖内之"•"是秘密都市 "★"是表隱藏的藏寶處 "□"示貿易都市

這個舞台沒有特別的伙伴會出現，因爲將與缺德商人交易，所以要慎重考慮再進行。

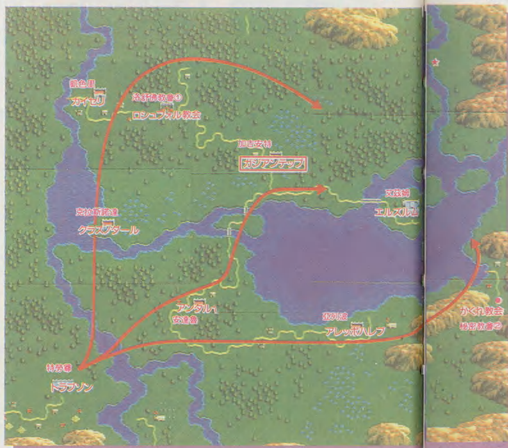
MAP5.江塞尼亞湖(ジャンセニア湖)

STAGE TITLE

月黑風高的夜晚



這個舞台沒有什麼特長。狗狼首領西留斯（シリウス）攻擊我方前列鬥士（ファイター）的話，也許會等級變換成狼人（ウェアウルフ）。



地圖內之"•"是秘密都市 "★"是表隱藏的藏寶處 "▭"表示貿易都市

如何控制此湖是勝負的關鍵！

這個地方的總大將是天狼西留斯（シリウス），是一趁夜晚出擊到都市捉拿街上少女的壞蛋，且一到晚上就會發揮可怕的力量。在被解放都市中一定會聽到其相關的消息，不要遺漏。與西留斯作戰的時刻當然盡量避免在晚上。

進擊敵城要避開湖泊攻擊，不過敵人的部隊有時也會渡過湖泊來偷擊我方的陣容，有必要把天空型的二個部隊配置在都市加吉安特（ガジアンテップ）。



◀首先沿路用草原型進行，解放都市之後弄到算命紙牌。

在貿易都市中可以弄到手的道具

道具名稱	賣價
治療藥　キュアポーション	400
治療石　キュアストーン	700
召回書　リターンハーフ	2000
招魂笛　ソウルコール	2000
集合魔書　オールサモンズ	4000

攻略要點



▲別的部隊朝向我方部隊西南方時，要分散到都市之後再會合。



▲貿易都市加吉安特一帶會有敵人出沒，要注意。

MAP6. 德尼布庭院(デネブの庭)

STAGE TITLE

玻璃南瓜



首領德尼布(デネブ)能夠說服她成爲伙伴，作戰後不要殺她，過關後再度登門拜訪，只要能夠達成她的願望，就會自動成爲伙伴。



地圖內之"•"是秘密都市 "★"是表隱藏的藏寶處 "▭"表示貿易都市

要注意南瓜怪!!

爲了研究死者復活魔法才投身帝國的魔女德尼布(デネブ)，即是此處的敵人。因爲敵人部隊中有她用魔法變出來的南瓜怪，此怪物會以自己的頭爲武器，有相當的攻擊力，要特別注意。另外敵人還有很多天空型的部隊，其移動速度非常迅速，要小心。

以整體而言，山很多，所以有必要在山頂上配置山岳型的部隊，以此爲戰鬪據點，應該會有輝煌的戰果。



◀做成扇形的陣容，攻擊敵人都市時，就不會害怕他們有所遁形。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療藥(キュアポーション)	400
治療石(キュアストーン)	700
召回書(リターンハーフ)	2000
招魂笛(ソウルコール)	2000
光的耳語(ひかりのささやき)	4000



爲了購入道具，要確實解放貿易都市。

有會教人「作戰要領」的都市，無論如何要找到。

MAP7. 斯拉姆捷諾比(スラム・ゼノビア)

STAGE TITLE

遙遠的日子



・用特洛伊木馬擊破牆壁

這裏的敵城捷諾比(ゼノビア)周圍盡是銅牆鐵壁，因爲其防守堅固，所以發動草原型或山岳型的攻勢無法進入攻擊敵人，要發動天空型或低空型等等在天空飛行的部隊才能有機可乘。除掉牆壁的方法只有一種，那就是使用特洛伊木馬(トロイのもくば)引起地震，破壞牆壁，如此一來，草原型和山岳型等部隊就能夠進入城中與大將一爭長短。特洛伊木馬在都市可以領到，爲了攻擊，要設法弄到手。

曾經此地是捷諾比王國的首都，洋溢著秀麗朝氣的都市，如今因招帝國侵略而逐漸荒蕪成一貧民窟化(スラム)。



▲在森林南北道路中配置各種部隊。

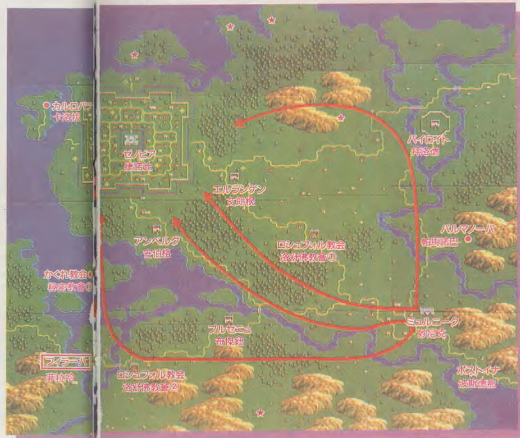
在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療藥(キュアポーション)	400
治療石(キュアストーン)	700
治療安克(キュアアンク)	2000
招魂笛(ソウルコール)	2000
鬼牌(ジョーカーのふだ)	2000



◀在自己根據地的南方，要配置別的部隊並解放都市。

◀貿易都市因在稍遠的地方，所以要派遣天空型部隊前往。



地圖內之"・"是秘密都市 "★"是表隱藏的藏寶處 "▭"表示貿易都市

狂戰士阿休(アッシュ)與獸王萊安(ライアン)會成爲伙伴，讓萊安成爲伙伴要酌付佣金，而阿休只要救助他便會傾力相助。

MAP8. 阿瓦龍島(アヴァロン島)

STAGE TITLE

黑騎士



在這個舞台會成爲伙伴的是艾夏(アイーシャ)，不過若我方的混亂計量不高的話則恕難從命。



地圖內之"•"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"▭"表示貿易都市

• 火山之間有秘密教會…

這個地圖是洛舒佛教(ロシュフォル)的聖地，在中央有火山，要注意，部隊通過火山口，雖然沒有任何影響，但是動作會遲鈍，因此要使用天空型來進擊。在火山的某處有秘密教會，要四處找找看。那裏會有一名聖母艾夏(アイーシャ)，在等待反叛軍的到來。能夠見到她，就可以使她成爲伙伴，反過來說，這裏也是較多敵人出沒的地方。

傳說此地之黑騎士卡列斯擁有足以與四天王相匹敵之力，且是不死身的肉體。



◀這個地圖最大的敵人是女帝艷多拉(エンドラ)之子黑騎士卡列斯(カレス)。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療藥(キュアポーション)	400
治療石(キュアストーン)	700
召回書(リターンハーフ)	2000
集合魔書(オールサモンズ)	3000
黑珍珠(ブラックパール)	82000

攻略要點

▲貿易都市就在自己根據地的眼前，要馬上解放去購買東西。

▲沿著地形配置部隊，草原型的移動速度在此較快。

MAP9. 卡斯多拉多海(カストラート海)

STAGE TITLE

傳說



• 注意深海型部隊偷擊

因爲四面環海，因此敵人諳水性，會潛藏在海裏，暗中接近再出現突擊。只要有一個部隊被孤立，就會馬上遭受到圍攻。先越過海域抵達教會，沿著此目標讓部隊前進。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價(goth)
治療藥 キュアポーション	400
治療石 キュアストーン	700
召回書 リターンハーフ	2000
招魂笛 ソウルコール	2000
魔靴 7リーグブーツ	3000

攻略要點

◀讓草原型在陸地上移動；讓天空型在海面上前進。



◀貿易都市在越過海洋的那一邊，要到達那裏可不容易。





地圖內之"•"是秘密都市 "★"是表隱藏的藏寶處 "□"表示貿易都市

在這裏沒有伙伴加入，不過在此可獲得能開啓天界的三神器之一布倫希多聖劍（ブリュンヒルド），要好好地調查一下地圖。

MAP10. 迪亞斯波拉（ティアスポラ）

STAGE TITLE

罪





法皇諾倫（ノルン）會加入，不過條件是混亂計量表要高，天宮香格里拉要尚未過關才行。

地圖內之"•"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"▭"表示貿易都市

注意敵城東南的教會!!

迪亞斯波拉爲一座巨大的監獄，現今成爲帝國軍關反亂份子的場所。在此要先進擊並解放梅馬克（メーマック）都市，成爲自己的據點，然後從這裏出發，讓草原型沿著陸地前進。南側山岳地帶派遣山岳部隊或天空型部隊前進，隨後再跟進。山岳型的移動速度雖然緩慢，但是在山岳地帶發生戰鬥時較有利。無論如何要適時使用山岳部隊，因其水準較其他部隊低的話，以後就會吃苦。另外要注意敵城東南的教會，敵人會由此方向出現。



◀依此形式讓部隊前進即可，別忘了與別的部隊會合。

攻略要點



▲從索妙爾都市能夠得到下一個舞台一加魯比亞半島的資料情報。



▲中立人員若發動攻擊，要動之以情說服他們加入我方陣容。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療藥（キュアポーション）	400
治療石（キュアストーン）	700
魔靴（7リーグブーツ）	3000
黃金樹枝（おうごんのえだ）	50000
金蜂巢（きんのはちのす）	70000

MAP11. 加魯比亞半島 ガルビア

STAGE TITLE

雪原



到秘密都市尋找情報！

加魯比亞本來是一個溫暖如春，風和日麗的地方，不過被拉休迪（ラシュディ）魔法變成極寒之地，現由帝國軍四天王之一的費加羅將軍統治著。在此某處，有一個叫做佐姆斯坦（ゾルムスタイン）的秘密都市，在那裏能聽到有關天空之島的情報。

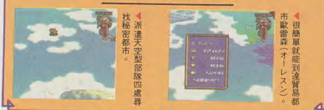


▲讓草原型的部隊沿著草原的道路前進。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療藥（キュアポーション）	400
治療石（キュアストーン）	700
治療安克（キュアアンク）	2000
招魂笛（ソウルコール）	2000
黑夜香袋（やみのかおり）	4000

攻略要點



◀派遣天空型部隊四處尋找秘密都市。

◀很簡單就能到達貿易都市歐雷森（オーレスン）。

地圖內之"●"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"▭"表示貿易都市

ポセーデン
波色典
スンツバル
史索巴
キルケネス
奇凱尼斯
ロシュフォル教会
洛斯佛教會
カールスタード
卡斯達
グレエングスベリ
格倫斯貝
エルテルスンド
艾特森
トロンヘイム
特龍海姆
オーレスン
歐雷森
ゾルムスタイン
佐姆斯坦
ベルゲン
貝爾根
ガルビア
加魯比亞
ドラムメン
特拉門

德伯尼（デボネア）將軍加入的話，與費加羅（フィガロ）將軍之戰便開始，勝利後就可以得到費加羅所擁有的杜蘭達劍（デュランダル）。

MAP12. 卡斯楚峽谷(カストロ峡谷)

STAGE TITLE

雷雲



讓聖騎士勞妮加入

卡斯楚峽谷擁有東西長的地勢，中間還有一條河流貫穿，考慮清楚之後再進入，讓草原型部隊移動才行。

・解放途中的洛舒佛教會，與反亂軍所雇的刺客、美麗的聖騎士勞妮(ラウニー)見面，她是從帝國逃出的逃亡者，也許可以加入成爲伙伴。只要我方的混亂計量表高的話，就應沒有問題當然加入。以整體而言，讓草原型和天空型的部隊混合，從東向西前進即可。

攻略要點



◀地圖正中間的貿易都市傑拉巴德(ジエラルアバド)。

在貿易都市中可弄到手的道具	
道具名稱	賣價〔goth〕
治療藥(キュアポーション)	400
治療石(キュアストーン)	700
治療安克(キュアアンク)	2000
召回書(リターンハーフ)	2000
招魂笛(ソウルコール)	2000

フェルガナ 費加拿
ヤンギューリ 揚久里
ロシュフォル教会 洛舒佛教會①
シャフサブス 沙夫沙布
アルマリーク 夫倫傑
ロシュフォル教会 洛舒佛教會②
チルチク 吉吉克
タシケント 丹肯特
ジェラルアバド 傑拉巴德
アルマアタ
フルンゼ 阿馬利克
ロシュフォル教会 洛舒佛教會③
ロシュフォル教会 洛舒佛教會④

地圖内之"・"是秘密都市 "★"是表隱藏的藏寶處 "▭"表示貿易都市

帝國軍之聖騎士勞妮會加入伙伴，不過條件是混亂計量表要高，否則她瞧也不瞧你一眼。

MAP13.巴魯摩亞遺跡(バルモア遺跡)

STAGE TITLE

妖術士



解開妖術士沙拉丁之謎！

在巴魯摩亞遺跡中應該可以聽到有關沙拉丁(サラディン)妖術士的傳說，因爲到處立著由天才彫刻家巴爾卡斯(バルカス)爲他所彫的石像。如果發現秘密都市卡里歐(カリャオ)，而且混亂計量表又高，一切的謎底應該可以迎刃而解。要注意「光鈴ひかりのベル」這種道具。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療藥(キュアポーション)	400
治療石(キュアストーン)	700
治療安克(キュアアンク)	2000
召回書(リターンハーフ)	2000
招魂笛(ソウルコール)	2000

攻略要點



▲城前的湖泊非常令人討厭，在這裏若只有草原型部隊，會延誤進攻時間。



▲地圖中央的貿易都市希瓜尼確保非常重要，有敵人出沒。

ワンカイヨ 王凱約
バルモア 巴魯摩亞
セロテパスコ 塞德帕可
カニャーテ 卡尼亞德
ロシュフォル教会 洛舒佛教會①
チンチャアルタ 秦查達
コロブーナ 柯洛卜拿
サンファン 三番
アカクチョ 阿卡克久
ジクアニ 希瓜尼
ウスカラン
ロシュフォル教会 洛舒佛教會②
ロシュフォル教会 洛舒佛教會③
・カリャオ卡里歐
ワラス 瓦拉斯
アレルタ 瓦斯卡朗
洛舒佛教會④ ロシュフォル教会

地圖內之"・"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"▭"表示貿易都市

把變成石像妖術士沙拉丁救出來，就可以讓他成爲伙伴，但是要承認他是勇者才行。但混亂計量表低時……

MAP14. 馬拉諾都市(マラノの都)

STAGE TITLE

皇子



值得依靠的伙伴登場

馬拉諾都市也是由城牆圍起來的，因此也須要借助特洛伊木馬(トロイのもくば)破城而入。另外貝切里(ベルチェルリ)都市也有城牆，那裏有舊捷德基內亞的皇子特里史丹(トリスタン)，無論如何要前往解放。欲讓他加入成伙伴，混亂計量表的高低和其他道具配合才能達成的。如果擁有「命運鑰匙「えいこうのカギ」便交給他，這個道具在舞台7斯拉姆捷諾比(スラム・ゼノビア)可以弄到手。若是沒有的話，則需再回頭去拿取。此關地圖中央處的費拉拉(フエルラーラ)都市及教會附近是敵人前進的方向要特別注意。



▲山岳地帶則派天空型部隊去處理，草原型沿著路迂迴前進。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療石(キュアストーン)	700
治療安克(キュアアンク)	2000
召回書(リターンハーフ)	2000
魔靴(7リーグブーツ)	3000
愛與和平石(ラブアンドピース)	50000

攻略要點



◀用扇型戰略來圍攻敵城。



◀成爲最激戰的場所即在貿易都市—費拉拉。



捷諾比亞王國最後存活的人特里史丹王子會加入成爲伙伴。

地圖内之"•"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"▭"表示貿易都市

MAP15. 永久凍土

STAGE TITLE

白夜



墮天使米莎兒之戀

永久凍土的首領是墮天使米莎兒(ミザール)，她因愛上拉休第(ラシュディ)，而被趕出天界，奉拉休第之命統治這裏。此處的民衆非常同情她的遭遇。由於首領是墮天使，因此敵人部隊是由天使(エンジェル)、六翼天使(セラフィム)、傳教士(クレリック)、牧師(プリースト)等人組成的。與之於白天對戰，我方會陷入苦戰；我方的ALI如果不高，最好要集中於夜晚作戰，給予敵人的傷害也會來得較大。任何都市都有敵人出現，而且深海型的美人魚(マーメイド)也會偸襲，要注意。



▲因爲有明顯的道路，讓草原型部隊移動應該不會困難。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療石(キュアストーン)	700
治療安克(キュアアンク)	2000
召回書(リターンハーフ)	2000
魔靴(7リーグブーツ)	3000
黑夜香袋(やみのかおり)	4000

攻略要點



▲部隊盡量要分成二部分行動，用以來包圍敵城。



▲貿易都市南森在地圖的東北，要用天空型部隊去解放。



地圖內之“•”是秘密都市　“★”是表隱藏的藏寶處　“▭”表示貿易都市

在此並沒有特別的伙伴會加入，不過是能夠弄到很多道具的舞台。朝向安大利亞大地的首領尤西絲(コーシス)，會話就會開始。

MAP16. 安大利亞大地(アンタリア大地)

STAGE TITLE

封印



注意敵人魔法攻擊！

安大利亞大地的首領歐米克龍(オミクロン)具有拉休第(ラシュディ)傳授給他的強力魔法，是很難應付的對手。對付他的魔法攻擊最好弄到算命紙牌，"世界(ワールト)"之牌。在解放都市中如果抽到"世界"紙牌，就要存放著直到與歐米克龍對戰時使用。在這個大地某處只有一個秘密教會，有著墮天使米莎兒之妹尤西絲(ユーシス)，她是爲了使其姊能再重返天界而降於地下界，但卻遭拉休第的陷阱被封印於此地。

當然有加入成爲伙伴的可能性，這就要看你的混亂計量表的程度。主角如果有爲民衆著想的觀念，別人一定會誓死效忠這位統治者。



▲地圖中央有窪地，因爲有落差，所以草原型的速度會很慢。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療石(キュアストーン)	700
治療安克(キュアアンク)	2000
招魂笛(ソウルコール)	2000
集合魔書(オールサモンズ)	3000
光的耳語(ひかりのささやき)	4000

攻略要點



◀貿易都市在自己根據地的東南方，一開始就要解放。



◀爲了預防敵人圍攻，要在西北配置大空型的部隊，予以截擊。



天使長尤西絲會加入成爲伙伴，條件是混亂計量表要高。首領歐米克龍只要使用「世界」紙牌就可以輕而易舉地打敗。

地圖內之"•"是秘密都市 "★"是表隱藏的藏寶處 "□"表示貿易都市

MAP17.天宮香格里拉(天宮シャングリラ)

STAGE TITLE

空中都市



注意部隊"落下"

天宮香格里拉顧名思義即是漂浮在空中的島嶼，這裏的居民討厭地上的戰爭帶到此處，要注意。

攻略此都市爲了避免行經中央的湖泊，應調派草原型的部隊沿西方進擊；讓天空型或低空型的部隊向中央與東方前進。此時絶對要注意的是不要讓草原型的部隊走東邊的那條路線，因爲途中道路是呈中斷狀態，是無法進入城廓。另外當草原型部隊敗給敵人時，被強制後退時若是處在空中則是會墜落而死的。因此在攻城時要特別注意部隊"落下"。

另外，驚奇的事是指揮此地作戰的竟是於阿瓦龍島出現過的黑騎士卡列斯(ガレス)。



▲飛空的部隊是不會遭"落下"的。當然敵人的部隊也會掉下。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療石(キュアストーン)	700
治療安克(キュアアンク)	2000
召回書(リターンハーフ)	2000
招魂笛(ソウルコール)	2000
鬼牌(ジョーカーのふだ)	2000

地圖内之"•"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"▭"表示貿易都市

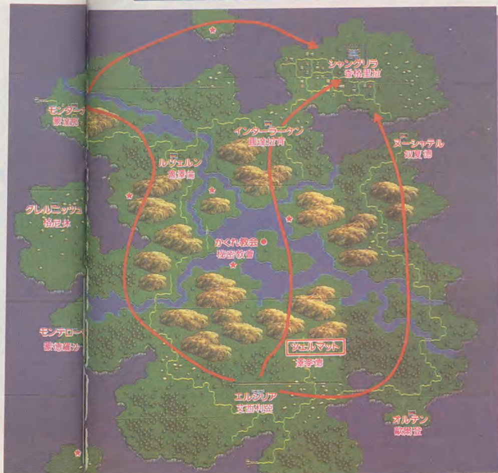
攻略要點



◀地圖中央的湖泊最好要配置2個天空型部隊。



◀草原型的部隊無法通過東邊的道路。



以前曾經登場的德伯尼(デボネア)將軍會加入我方陣容，但是條件是法皇諾倫(ノルン)先加入。

MAP18. 阿拉姆多城塞(アラムートの城塞)

STAGE TITLE

前往捷德基內亞帝國



這個舞台能夠弄到很多道具，不過還是要換成有利的道具才好。首領要速戰速決打倒。



地圖内之"•"是秘密都市 "★"是表隱藏的藏寶處 "▭"表示貿易都市

活用深海型部隊

阿拉姆多的勢力範圍相當大，可說是侵入捷德基內亞帝國的門戶，帝國在阿拉姆多築有頑強的城塞，因此攻略較花時間，要不慌不忙地去進攻。首領是双胞胎兄弟卡斯楚(カストル)和波魯克（ポルツクス），其雙子星式攻擊相當強力，會奪取全員部隊的體力，要注意。直接攻擊與世界紙牌在此完全沒有效果。

整個地勢水多於陸地，若有深海型部隊，要大大地活用，然後再使用天空型或低空型，做有利的進擊。



◀地圖中央的都市和教會有相當多的敵人部隊登場，因此要加派部隊來應付。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療石(キュアストーン)	700
治療安克(キュアアンク)	2000
召回書(リターンハーフ)	2000
招魂笛(ソウルコール)	2000
魔靴(7リーグブーツ)	3000

攻略要點



▲激戰地點「米那吉ミナチトラン」都市要確保相當困難。



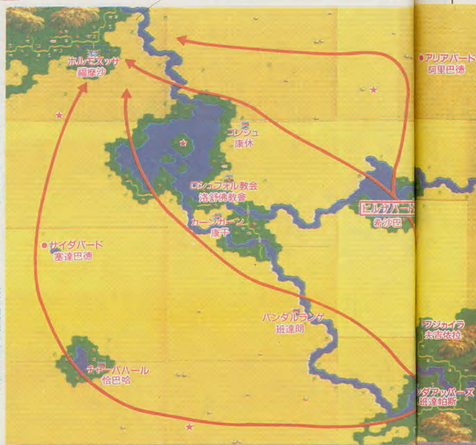
▲沙漠綠洲有貿易都市一耶羅沙里（エルロサリオ）。

MAP19. 達魯姆多沙漠(ダルムート砂漠)

STAGE TITLE

暗殺者





這裏並不會有什麼火爆場面出現，如果携帶「光榮徽章クイックシルバー」就能弄到「紅寶石ジェムオブドーン」。

地圖内之"•"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"▭"表示貿易都市

敵人是忍者軍團！

達魯姆多沙漠的統治者是忍者長卜洛奇翁(ブロキオン)，因此出現的敵人幾乎都是忍者長(ニンジャマスター)、武士(サムライ)、武士長(サムライマスター)。他們的ＡＬＩ很低，只要我方的混亂計量表高且儘量避免夜晚戰鬪、於白天對戰對我方較爲有利。使用神聖系的道具或魔法非常有效。希路夫(シルフ)、夫蕾亞(フレイア)、聖騎士(パラディン)、美人魚(マーメイド)們在的部隊，要比別的部隊配置得更前線，才能有利戰鬪的進行。



◀以無窮盡的沙漠爲舞台，要用扇型的戰術來攻擊敵人。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療石(キュアストーン)	700
治療安克(キュアアンク)	2000
召回書(リターンハーフ)	2000
鬼牌(ジョーカーのふだ)	2000
黑夜香袋(やみのかおり)	4000

攻略要點



▲貿易都市「希沙巴ヒルザバード」在我方根據地之北。



▲攻城之前，一定要把都市攻下，敵人很多要小心。

MAP20. 賴海（ライの海）

STAGE TITLE

最後的樂園



敵人是拜金主義者！

這裏的首領雖然將自身奉獻給上帝，爲神服務，不過投身帝國的蘭道斯（ランドルス）主教却是拜金主義者。因爲向民衆收取過多的稅金，風評非常不好。只要迅速發動攻擊，混亂計量表一定會升高，攻略時將深海型、天空型部隊一字排開就沒有問題。要注意中間山岳地帶的地形。

攻略要點



◀山岳地形如果暢通，敵人也會通過山岳，排山倒海而來。



▶敵城之前有落差，草原型的移動會遲緩，儘量要由西邊進攻。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	價格	道具名稱	價格
治療石（キュアストーン）	700	治療安克（キュアアンク）	2000
招回書（リターンハーフ）	2000	鬼牌（ジョーカーのふだ）	2000
黑夜香袋（やみのかおり）	4000		



只有與蘭道斯主教大戰的舞台，混亂計量表高即可弄到道具，加油吧！

地圖內之"•"是秘密都市 "★"是表隱藏的藏寶處 "▭"表示貿易都市

MAP21. 休拉馬那要塞(シュラマナ要塞)

STAGE TITLE

決別



• 火山攻略要點

在這個帝國的最後據點休拉馬那要塞的四天王之一 — ト列維亞(プレヴィア)將軍和特里史丹王子的神秘關係，也就是謠傳皇子的母親芙羅蘭(フローラン)並未死，而是被捉於要塞中。事情的眞僞將在這裡揭曉謎底。這個地圖的攻略要點是：通過火山地帶。從圖中央到東北方是一大片火山地帶，敵人的城都正好就在火山群的中央；山與山之間的教會中會有敵人不斷出現，這時要善用天上部隊，並一舉將教會拿下。這段時間內，令草原型部隊前進攻城，並以城西的都市塞羅威(セローウェ)爲據點，一邊恢復體力，一邊作戰。

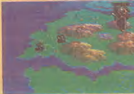

▲這教會將成爲初戰之地，動作遲鈍的草原型部隊是無法應付的。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療石(キュアストーン)	700
治療安克(キュアアンク)	2000
召回書(リターンハーフ)	2000
召魂笛(ソウルコール)	2000
鬼牌(ジョーカーのふだ)	2000

攻略要點


◀敵人的城堡被火山圍繞著，從空中攻擊比較恰當。


◀城西的都市 — 塞羅威(セローウェ)是個重要的據點，要趁早解放。



地圖内之"•"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"▭"表示貿易都市

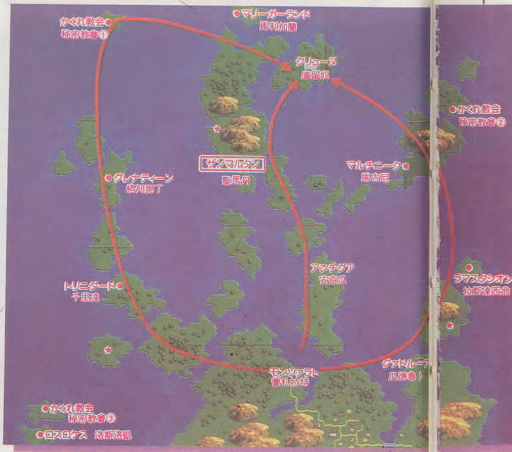
在這個舞台可以取得召喚虎人(ウェアタイガー)的道具，但無伙伴加入。這裡的首領是四天王之一，是很厲害的角色，要用結盟値(ALI)低的人和他對抗。

MAP22. 庫留奴神殿(クリューヌ神殿)

STAGE TITLE

聖杯





地圖內之"•"是秘密都市 "★"是表隱藏的藏寶處 "▭"表示貿易都市

找出秘密都市吧!

爲了傳說中的「聖杯せいはい」而前來攻略庫留奴神殿。聖杯是格蘭王(グラン)在神殿中發現的，用來平定這個國家之物。但魔法師拉休第(ラシュディ)執意要取到它。

這地形中有許多秘密都市，很麻煩且費事，如果花太多時間在這上面，則好不容易才解放的部分都市可能又會被敵人奪去；因爲敵方太強，所以不要分散戰鬪力。深海型部隊會出現，要注意海戰；草原型部隊則命其沿著陸地前進。

戰勝四天王中的最後一個首領後可以取道具及過關，過關後只要混亂計量表高的話，就可以拿到聖杯(せいはい)。

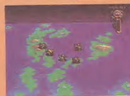


▲採扇形陣勢，草原型在陸地上，天空型和深海型則於海上作戰。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療石(キュアストーン)	700
治療安克(キュアアンク)	2000
召回書(リターンハーフ)	2000
鬼牌(ジョーカーのふだ)	2000
黑夜香袋(やみのかおり)	4000

攻略要點



▲最好是配合陸地地形來安排陣勢以攻下敵人城堡。



▲貿易都市「聖馬丹サンマルタン」有敵軍潛伏，要注意。

MAP23.上都沙那杜(上都ザナドゥ)

STAGE TITLE

終結戰鬪的開始





地圖內之"●"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"□"表示貿易都市

從叛亂軍變成侵略者

從這個地圖開始，部隊要通過此高地國(ハイランド)。從前主角們身份是叛亂軍(反抗軍)的部隊，但現在對這裡的人而言卻成了侵略者。也就說此地對混亂計量表的高低影響頗鉅，最好要謹記在心、要知。並非解放都市就有助益。因爲解放的時機不對時混亂計量表反而會遭致下降，幸好這高地面積雖大但有明顯的路方便移動，途中可能會遭敵軍攻擊，但很容易接近敵城。

這個舞台没有什麼值得注意的事，但只要派勞妮(ラウニィー)去對付敵軍的大將軍希卡休(ヒカシュー)就會成爲會話狀態。



▲天空和低空型部隊朝西北山岳跳去，草原型則在漫長的路上前進著。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療石(キュアストーン)	700
治療安克(キュアアンク)	2000
召魂笛(ソウルコール)	2000
魔靴(7リーグブーツ)	3000
天空書(こくうそのしょ)	100000

攻略要點



▲在行經的都市中可聽到重要的消息。



▲差一步就到敵軍城堡了，攻下它就可以過關。

MAP24. 捷德基內亞(ゼテギネア)

STAGE TITLE

皇家騎士團





地圖內之"•"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"▭"表示貿易都市

這是個和帝國軍的女帝艷多拉對決的場面，頂多會出現個聖騎士加威恩(ガウェイン)而已

不死身的黑騎士、卡列斯

這個地方主要重點是捷德基內亞(ゼテギネア)，首領就是女帝艷多拉(エンドラ)。多次與主角作戰的黑騎士卡列斯(ガレス)也會在此出現並且無所不在；一旦他提高功力後，便有很強的攻擊力，會造成許多傷亡，即使第一次打敗他，他仍會不斷地復活並攻擊，除非找到他的本體毀滅他，否則他永遠是個不死之軀。

打倒女帝艷多拉帝國終告滅亡，但果眞如此結束嗎？罪惡的根源拉休第魔導師仍是存在的。



▲黑騎士卡列斯的必殺技，罪惡死亡的威力很強大，遇上了要快逃。

在貿易都市中可弄到手的道具

道具名稱	賣價〔goth〕
治療石(キュアストーン)	700
治療安克(キュアアンク)	2000
召魂笛(ソウルコール)	2000
鬼牌(ジョーカーのふだ)	2000
光的耳語(ひかりのささやき)	4000

攻略要點



▲還有黑武士軍團，反正非常厲害就是了。



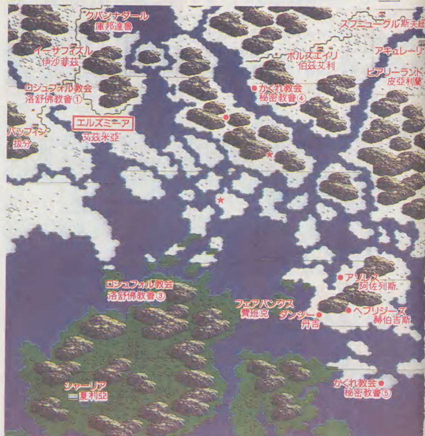
▲撫媚魔的酸雲之連發相當危險。

MAP25. 魔宮夏里亞（魔宮シャリーア）

STAGE TITLE

黑暗神





地圖內之"•"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"▭"表示貿易都市

戰術在此發揮淋漓盡致！

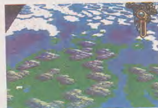
一路攻至此，這個夏里亞魔宮終於成爲反抗軍的最後一次戰役。有關前場捷德基內亞中出現的黑騎士卡列斯（ガレス）的情報和許多可怕的謎都將在此一一解開。最好要保留一張世界（ワールド）的算命紙牌以對抗魔導士拉休第（ラシュディ）。在此要抱定著會有一番相當慘烈的犧牲心態，來小心戒慎地進擊。

這地方都是雪原，西南有一個夏里亞島是敵人的邪惡神殿，也是最後根據地。目前整個部隊最要緊的目標就是前進夏里亞島，只要仔細、冷靜地運用過去所培養起來的戰術與軍隊，是必可獲勝的。

只要派特里史丹（トリスタン）、尤西絲（ユーシス）或沙拉丁（サラディン）其中任何一人去對付拉休第將軍，就會形成對話場面。



▲要先解放自己根據地周圍的幾個都市。



▲準備適合各種地形的陣型，如草原型、深海型、山岳型…等等，以利部隊的有效運用。

攻略要點



▲要注意，敵人多半是撒旦和巫師的組合。

▼這時會有何種敵人出現都已不稀奇了，但仍要特別小心。



MAP I.姆斯佩姆 ムスペルム

STAGE TITLE

聖騎士

SPECIAL STAGE

初踏入的傳說天空之島!!

漂浮在天空的四個島嶼之一，是傳說中的天空三騎士，歐加那(オルガナ)、西葛特(シグルト)還有女神菲雅娜(フェルアーナ)所居住的天宮香格里拉地方。如果反抗軍想要贏得眞正的勝利，就要前往這些天空之島接受神的祝福。統治這姆斯佩姆的是赤焰的蘇多斯(スルスト)、性格雖然輕率，但是仍不愧爲具有天界騎士的實力。

蘇多斯應會加入成爲反抗軍的陣容之一，不過由於姆斯佩姆已陷入拉休第(ラシュディ)的手中，而蘇多斯也被拉休第的魔法所操控變成魁儡，一定要扳回局勢。

只要天界的三騎士仍站在帝國的同一陣線，那麼反抗軍絕無有獲勝的機率。爲了將三騎士排除在帝國的陣容之外，也只有奮力一搏了。

在貿易都市能弄到手的道具

道具名稱	賣値〔goth〕
治療石(キュアストーン)	700
治療安克(キュアアンク)	2000
招魂笛(ソウルコール)	2000
鬼牌(ジョーカーのふだ)	2000
愛與和平石(ラブアンドピース)	50000

首領攻略重點

其前衛2匹巴哈姆特可是非常強硬的角色，與蘇多斯之戰鬪必定僵持不下。總而言之，此場戰鬪使用直接攻擊是完全没有意義的，因而要組織能施展多次魔法的部隊，否則只是徒勞無功只是被趕回來的份。最好要有二個能够使用對全體攻擊魔法的人員，如果有立奇(リッチ)在的話就没有多大問題了。不過魔法力低的夫蕾亞的雷火幾乎傷不到對方，要注意。



地圖內之"•"是秘密都市 "★"是表隱藏的藏寶處 "□"表示貿易都市

MAP Ⅱ. 歐加那 オルガナ

STAGE TITLE

哀騎士

SPECIAL STAGE

全域隱藏有衆多中立角色！

來到的第二個天空之島就是此地圖，爲冰凍的芬麗露（フェンリル）所統治的。在天界此地是被稱之爲流放邊疆的區域，不過這個島上並不是充斥著罪人。在這個流放地唯一的罪人只有芬麗露。在皇家騎士團中，靠神的力量才能到達的地域，充斥著人類之間最醜陋的霸權爭鬪，連神看了都後悔爲什麼要幫助他們。

神禁止三騎士與人類接觸，可是芬麗露並非如此想，她認爲人類中不知道何時才會有正義心之人出現來領導世界，而那人須要力量時，非得上昇至天空之島才能獲得，因而她將其聖劍布倫希多劍置放於下界，以供作前來的指標。此舉觸犯了衆神，必須接受處罰，直到正義心之人出現爲止。誰才能結束她的罪呢？

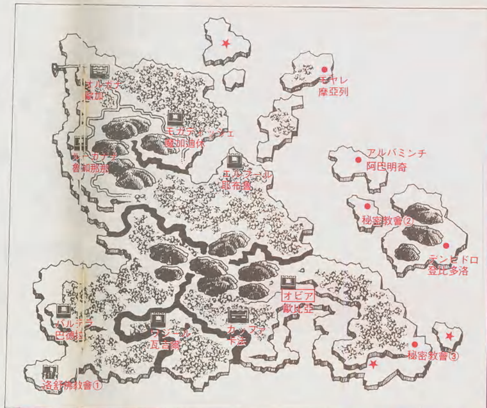
在貿易都市能弄到手的道具

道具名稱	賣值〔goth〕
治療石（キュアストーン）	700
治療安克（キュアアンク）	2000
招魂笛（ソウルコール）	2000
鬼牌（ジョーカーのふだ）	2000
愛與和平石（ラブアンドピース）	50000

首領攻略重點

冰凍芬麗露和蘇多斯一樣，已經受拉休第的魔法所操縱。要解開魔法，只有與蘇多斯同樣的對付手段，給予昏倒的一擊，如此戰鬪才有勝算。

前衛只有塔洛斯一人，比蘇多斯的攻略還輕鬆。如果在姆斯佩姆能够讓蘇多斯加入的話，則由他來做前衛。若是用其他角色，最好仍採特殊魔法來攻擊，若能配上黑暗或神聖系的攻擊，則就再好也不過了。



地圖內之"•"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"▭"表示貿易都市

MAP Ⅲ.安丹吉爾アンタンジル

STAGE TITLE

黑暗來的使者

SPECIAL STAGE

黑暗系怪物充斥的場所！

這個安丹吉爾有封印著曾率領衆多惡魔的加爾夫（ガルフ），但是受到在安特利亞大地舉行的封印儀式中斷。再加上帝國的暴力支配的恐怖勢力開始蔓延，因此加爾夫的封印就逐漸宣告減弱，雖然不至於能脫離這個地方，不過照此下去，加爾夫逐漸地儲蓄力量、終致有一天封印即可完全被解開，世界也將會再度淪爲戰爭的漩渦中。

另外加爾夫好像跟拉休第訂了某種契約，雖然不知道是什麼契約，不過也不能撒手不管。加爾夫勢必將成爲世界和平的障礙，要攻打加爾夫也要趁著他的力量尚未恢復之前攻擊。封印的力量已逐漸消弱，所剩的時日已不多，要早一點朝向安丹吉爾，讓加爾夫永遠地長眠。

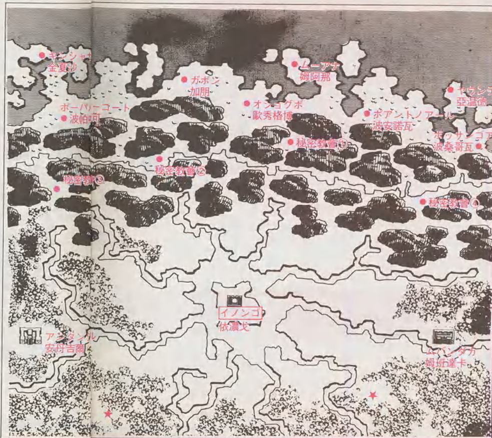
在貿易都市能弄到手的道具

道具名稱	賣値〔goth〕
治療石（キュアストーン）	700
治療安克（キュアアンク）	2000
招魂笛（ソウルコール）	2000
鬼牌（ジョーカーのふだ）	2000
水晶球（クリスタルボール）	36000

地圖內之"●"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"▭"表示貿易都市

首領攻略重點

在這個舞台上，對付小嘍囉可能要比加爾夫更要陷入苦戰，反而與加爾夫之戰唯一要注意的就是要有能使用強力恢復術的僧侶或是能使用神聖系全體攻擊魔法的人員至少一個。只要没有忘記這一點，就能輕而易舉地打勝仗。也許在過去的時代，過去的大魔王加爾夫也許能招風喚雨，但是如今受封印的加爾夫也只能嗚呼哀哉了。



MAP Ⅳ.滅亡之都西格多シグルド

STAGE TITLE

龍騎士

SPECIAL STAGE

迂迴地形，要借助飛行部隊！

到此爲止，反抗軍已從帝國那奪回了三個天空之島，只剩下這西格多了。西格多島與其他不同，是呈現著分裂的二個大島。當然原本當初並非就是這樣，而是由一個過分自信的騎士所引起的。

這個騎士的名字是佛格（フォーゲル），是天界三騎士的最後一人。

他擁有下界任何人都敵不過的力量。往昔西格多與傳說中的帝班龍(ディバインドラゴン）交戰，經過一番激烈的戰鬪之後雖獲勝，但也遭受死去的龍所下的詛咒，因而使得西格多大陸分裂。而佛格本身也變成人身龍頭的怪物，過度信奉力量成爲沈淪之人。

覺悟總有一天會被消滅的佛格，爲了避免犯了同樣的過錯，所以才成爲天空騎士，接受監視下界的使命。

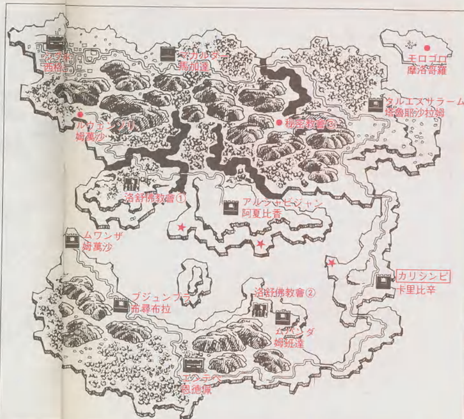
在貿易都市能弄到手的道具

道具名稱	賣值〔goth〕
治療石(キュアストーン)	700
治療安克(キュアアンク)	2000
招魂笛(ソウルコール)	2000
鬼牌(ジョーカーのふだ)	2000
尋寶杖(ダウジングロッド)	25000

首領攻略重點

天空騎士的最後一位男子，佛格，終仍敵不過拉休第的魔法。在這裏與前面一樣，除了作戰打倒之外，別無他法可尋，要讓佛格恢復正常。最後的天空騎士戰鬪力並不尋常，不過反抗軍即能來到此，亦表戰力也相當可觀。在這裏可用正攻法來挑戰看看。

平常在戰鬪終了，佛格便會加入，若不想他加入的話，只要於戰鬪前先捨棄掉"星星徽章"必能達此所望。



地圖內之"●"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"□"表示貿易都市

MAP V.龍天堂 ドラゴンズヘウジ

STAGE TITLE

火焰徽章 ファイアクレスト

SPECIAL STAGE

在貿易都市能弄到手的道具

道具名稱	賣値〔goth〕
治療石(キュアストーン)	700
治療安克(キュアアンク)	2000
招魂笛(ソウルコール)	2000
鬼牌(ジョーカーのふだ)	2000
愛與和平石(ラブアンドピース)	50000

毫無關連的隱藏舞台!!

這龍天堂是屬一完全隱密的舞台。雖姆斯佩姆，安丹吉爾亦是秘密舞台，但是這些舞台由起初的華倫城到魔宮夏里亞，爲求能達到眞正的完全結局是非去不可的地方。但此龍天堂並非依劇情地安排才得以出現，而是完全獨立與前面毫無瓜葛。

要前來龍天堂之前，需要在西格多弄到火焰徽章（ファイアクレスト），這個道具用選擇鈕來檢查即可，從表面刻著的文字獲知。將玩此遊戲開頭所輸入的領導者之名再次輸入，就能够移動到這個地圖。若能知道文字的涵意，就没有必要弄到火焰徽章，不過爲了不奪取諸位玩家的樂趣，許多細節就留待自己去摸索與發現了。

要弄到此火焰徽章，須有4把神劍並不是件容易的事，各位加油吧!!



地圖內之"●"是秘密都市　"★"是表隱藏的藏寶處　"▭"表示貿易都市

上級 角色人物參數分析表

這是等級變換後的人員數值一覽表。可參考等級、方法等因素來選用任何人員。

人間型（にんげんがた）

名前	サイズ	移動	HP	STR	AGI	INT	CHA	ALI	LUK	前攻擊	後攻擊		雇用費
姫媚魔 エンチャンター	S	そうげん	78	38	57	57	58	69	42	煽動 けしかける	酸雲 アシッドクラウド	○	1280
哥迪克 ゴエティック	S	そうげん	81	38	48	45	55	35	48	毆打 なぐる2	攻擊魔法1	○	800
武士長 サムライマスター	S	そうげん	96	55	59	54	84	79	54	迅速拔刀 いあいぬき3	爆音 ソニックブーム1	○	1200
龍帝馬 ドラゴンテイマー	S	そうげん	83	48	51	49	55	50	58	砍殺 きりつける2	砍殺 きりつける2	○	1370
龍長 ドラゴンマスター	S	そうげん	85	52	53	51	63	50	65	砍殺 きりつける3	冰雨 アイスフォール2	○	2000
忍者長 ニンジャマスター	S	しんりん	77	51	52	55	56	22	56	飛鏢 しゅりけん3	攻擊魔法2	○	1300
巫師 ネクロマンサー	S	そうげん	73	39	47	55	60	21	45	攻擊魔法2	攻擊魔法2	○	1200
聖騎士 パラディン	S	そうげん	67	58	56	45	62	78	60	砍殺 きりつける3	恢復術 ヒーリング1	○	600
主教 ビショップ	S	そうげん	74	45	61	61	68	87	56	神的烙印 かみのらくいん2	恢復術 ヒーリングプラス	○	700
怪獸長 ビーストマスター	S	そうげん	79	53	49	36	56	33	46	揮鞭 ムチをうつ2	揮鞭 ムチをうつ2	○	850
公主 プリンセス	S	そうげん	70	37	48	57	72	81	63	星星閃爍 ほしのかがやき2	星星之冠 スターティアラ1	○	2000
牧師 プリースト	S	そうげん	83	43	57	58	64	76	53	神的烙印 かみのらくいん2	恢復術 ヒーリング3	○	450
夫蕾亞 フレイア	S	せつげん	76	48	55	56	62	75	64	橫掃 なぎはら2	閃電 ライトニング2	○	1350
立奇 リッチ	S	そうげん	88	35	46	59	62	9	42	冷漠的眼神 つめたいまなざし	攻擊魔法3	○	1900

亞人間型（あにんげんがた）

名前	サイズ	移動	HP	STR	AGI	INT	CHA	ALI	LUK	前攻擊	後攻擊		雇用費
狼人 ウエアウルフ	S	さんがく	79	53	54	44	31	38	49	著手毆打 なぐりかかる3	著手毆打 なぐりかかる3	×	380
虎人 ウエアタイガー	S	しんりん	77	59	58	45	28	36	52	著手毆打 なぐりかかる2	著手毆打 なぐりかかる2	×	720
吸血鬼 ヴァンパイア	S	しんりん	45	42	45	61	50	19	62	生命力 ライフフォース2	魅力 チャーム2	○	1600
巨神 ギガンテス	L	さんがく	75	59	49	36	36	27	47	痛揍 ふったたく3	火焰一擊 ほのおのいちげき	×	630
撒旦 サタン	S	ていくう	70	56	51	58	70	5	55	橫掃 なぎはらう2	流星 メテオストライク	○	1300
希路夫 シルフ	S	ていくう	64	40	63	47	49	60	68	揮 はたく2	魔術飛彈 マジックミサイル	×	700
史龍茲 スローンズ	S	ていくう	71	45	46	55	60	78	54	天使丸 てんしのわ2	處罰 バニッシュ2	○	800
六翼天使 セラフィム	S	ていくう	76	49	49	60	70	87	57	天使丸 てんしのわ2	聖戰 ジハド1	○	1300
泰坦 タイタン	L	そうげん	85	62	45	40	47	75	41	痛揍 ふったたく3	火焰一擊 ほのおのいちげき	×	920
塔洛斯 タロス	L	そうげん	67	63	33	30	48	73	45	憤怒鐵劍 いかりのてっけん	憤怒鐵劍 いかりのてっけん	×	1700
鬼神 デーモン	S	ていくう	69	49	48	53	60	15	52	橫掃 なぎはらう2	夢魘 ナイトメア2	○	800
尼克西 ニクシー	S	あさせ	85	51	55	57	57	74	41	刺 つきさす2	冰雪風暴 アイスストーム1	○	1150
巴爾丹 バルタン	S	ていくう	86	49	60	58	60	66	56	毆打 なぐる2	雷箭 サンダーアロー1	○	700
比克西 ピクシー	S	ていくう	56	43	57	53	37	55	65	揮 はたく2	飛吻 なげキッス2	×	400
冰凍巨人 フィボルグ	L	せつげん	84	57	38	37	38	70	48	痛揍 ふったたく3	水的一擊 こおりのいちげき	×	750
雷六 レイブン	S	ていくう	95	52	62	55	55	31	48	雷文 なぐる2	火焰風暴 ファイアストーム	○	800

怪物型（かいぶつがた）

名前	サイズ	移動	HP	STR	AGI	INT	CHA	ALI	LUK	前攻擊	後攻擊		雇用費
海妖 クラーケン	L	しんかい	86	57	47	50	20	57	50	地獄刺 じごくづき4	攻擊魔法2	×	700
三頭狗 ケルベロス	L	さんがく	83	56	62	48	23	30	53	衝撞 たいあたり3	攻擊魔法2	×	570
雞身蛇尾怪 コッカトリス	L	おおぞら	74	54	63	42	40	36	55	突進 とっしん2	石油氣 トロブレス2	×	890
火蜥蜴 サラマンダー	L	さんがく	87	67	43	48	53	50	53	憤怒一擊 いかりのいちげき	火焰氣 ファイアーブレス	×	1350
骷髏武士 スケルトンナイト	S	そうげん	0	51	49	44	0	0	55	砍殺 きりつける3	砍殺 きりつける1	×	350
石偶 ストーンゴーレム	L	さんがく	53	60	32	30	30	55	40	痛毆 ぶんなぐる3	痛毆 ぶんなぐる2	×	600
帝亞馬特 ティアマット	L	そうげん	86	70	39	47	51	23	48	酸氣 アッシドブレス2	罪惡死亡 イービルデッド2	×	1550
德斯哈姆多 デスバハムート	L	せつげん	83	63	45	46	67	82	53	寒氣 コールドブレス2	酸氣 アイスレクイエム	×	2000
龍殭屍 ドラゴンゾンビ	L	しっち	78	64	43	53	47	0	63	酸氣 アッシドブレス2	洛頓氣 ロトンブレス2	×	1900
巴哈姆多 バハムート	L	せつげん	90	69	41	50	62	77	51	憤怒一擊 いかりのいちげき	寒氣 コールドブレス2	×	1650
南瓜怪 パンプキンヘッド	S	しんりん	98	45	45	31	0	45	72	藥罐子 ドラッグイーター	藥罐子 ドラッグイーター	×	100
幽靈 ファントム	S	ていくう	0	45	62	53	0	0	50	咀咒一擊 のろいのいちげき	夢魘 ナイトメア3	×	200
白金龍 プラチナドラゴン	L	せつげん	95	64	38	46	52	71	50	憤怒一擊 いかりのいちげき	寒氣 コールドブレス2	×	1400
黑龍 ブラックドラゴン	L	そうげん	97	65	36	43	48	29	50	酸氣 いかりのいちげき	酸氣 アッシドブレス2	×	1300
夫雷布拉斯 フレアブラス	L	さんがく	80	61	47	44	57	50	56	火焰氣 ファイヤーブレス	超級諾亞 スーパーノヴァ2	×	1700
萬聖節怪 マッドハロウィン	S	しんりん	88	50	48	37	0	18	82	藥罐子 ドラッグイーター	藥罐子 ドラッグイーター	×	100
紅龍 レッドドラゴン	L	さんがく	91	62	40	44	50	50	50	憤怒一擊 いかりのいちげき	火焰風暴 ファイアストーム	×	1100
双足飛龍 ワイバーン	L	おおぞら	89	63	51	36	37	30	49	用尾巴打 しっぽでたたく2	火焰氣 ファイヤーブレス	×	1700

表記：HP（體力）、STR（攻擊力）、AGI（敏捷度）、INT（智慧）、CHA（魅力性）、ALI（善惡度）、LUK（運氣），OX表示有無可成爲領導者資格。

MAP EVENT DATA FILE

究極 舞台事件詳解一覽表

下表詳述於各舞台的地圖中，於城鎮所會遭遇到的事件做一總歸納。有關事件的發生條件，可獲得的寶物名稱、新增的生力軍……等等，皆可在此獲得解答。

MAP1	華倫城 ウォーレンの城	途徑	遊戲開始

城鎮	過關	事件條件
傑德尼亞ゼルテニア	前	來此騎士藍斯洛(ランスロット)的部隊加入成夥伴。
渥札克ヴォルザーク	前	戰鬥終了、占星師華倫(ウォーレン)加入成夥伴

MAP2	沙羅姆邊境 シャロームの辺境	途徑	MAP1 解決之後

城鎮	過關	事件條件
洛舒佛教會②ロシュフォル	前	獲得星星徽章(ティンクルスター)。
遜達克ゾングルダーク	前	隊中有藍斯洛(ランスロット)在、會產生與烏沙(ウーサー)對話。
洛舒佛教會②ロシュフォル	後	過關前未拿得星星徽章，再回來此能夠再拿得。
巴魯那バルナ	後	有不死者法典(アンデッドロウ)的話可換得使者戒指(ししゃのゆびわ)。
阿布德拉アブデラ	後	依混亂計量表的高低和資產的多寡，可獲得不同的贈金數目。
巴里克亞バリケシール	後	先在此地探聽得有關法沙拉(ファルサラ)財寶的情報。
法沙拉ファルサラ	後	獲得諾姆金塊(ノームのきんかい)。

MAP3	沙羅姆地方 シャローム地方	途徑	MAP2 解決之後

城鎮	過關	事件條件
列尼拿干レニナカン	前	尚未拜訪干吉加(チャンジガル)先來此可得月玫瑰石(ムーンローズ)。
秘密教會③	前	出現尤莉亞(ユーリア)。從這段開始要依序進行。
干吉加チャンジガル	前	獲得風使者訊息情報。
巴瓦普バハーワルプル	前	出現卡洛普士(カノープス)。
干吉加チャンジガル	前	從卡洛普士的妹妹那獲得其兄情報。
秘密教會③	前	從尤莉亞那借得食火鳥翅膀(ヒクイドリのハネ)。
巴瓦普バハーワルプル	前	經過以上步驟，卡洛普士加入成爲夥伴。
阿那特尼亞アナトリア	後	從魔女巴巴洛亞(ババロア)獲得衆多的情報。

MAP4	波格洛姆森林 ポグロムの森	途徑	MAP3 解決之後

城鎮	過關	事件條件
拜亞バイア	前	混亂計量表低時可獲得缺德香爐(あくとくのこうろ)
塞吉佩セルジッペ	前	惡德商人特德(トード)出現可將缺德香爐換成仙特魯像(セントールのぞう)。
米那斯萊ミナスシュライス	前	獲得神秘杖(しんぴのメイス)。
塞吉佩セルジッペ	後	混亂計量表高時，波魯特蘭(ポルトラノ)那獲得光榮徽章(クイックシルバー)。
塞吉佩セルジッペ	後	持有紅寶石(ジェムオブドーン)的話，可獲得古樂器(オールドオーブ)。

MAP5	江塞尼亞湖 ジャンセニア湖	途徑	MAP3 解決之後

城鎮	過關	事件條件
安達魯アンタルヤ	前	西留斯(シリウス)出現。
加吉安特ガジアンテップ	前	西留斯出現。
秘密教會②	前	獲得咒語戰斧(ルーンアックス)。
秘密教會②	後	持有亞魯石板(ヤルのタブレット)的話，可獲得紫石英(アメシスト)。

MAP6	德布尼庭院 デネブの庭	途徑	MAP5 解決之後

城鎮	過關	事件條件
巴帕萊茵バルパライソ	前	與德尼布(デネブ)戰鬥終了後，是要殺她還是讓她逃跑。
巴帕萊茵バルパライソ	後	選擇殺德尼布的話，在此可獲得臭南瓜(くさったカボチャ)。
巴帕萊茵バルパライソ	後	選擇讓她逃跑於此聽取她的請託，獲得黑珍珠(ブラックパール)。
巴帕萊茵バルパライソ	後	接受她的請託，帶來黃金樹枝(おうごんのえた)可換成玻璃南瓜(ガラスのカボチャ)。

MAP7	斯拉姆捷諾比 スラム・ゼノビア	途徑	MAP4或5解決之後

城鎮	過關	事件條件
拜洛德バイロイト	前	狂戰士阿休(アッシュ)加入成夥伴。
安伯格アンベルグ	前	付出2 0000 GOTH獸王萊安(ライアン)加入成夥伴。
秘密教會③	前	獲得特洛伊木馬(トロイのもくば)。
安伯格アンベルグ	後	若獸王萊安未加入，在此付出5000 GOTH他會加入成夥伴。
卡洛拔カルロバツ	後	馬拉諾之都未過關來此從乳母芭娘(バーニャ)那獲得命運鑰匙(えいこうのカギ)。
卡洛拔カルロバツ	後	有皇子特里史丹(トリスタン)在的話，從乳母那獲得倫理書(りんりのしよ)。
帕馬諾巴パルマノーバ	後	可把月玫瑰石(ムーンローズ)以5000 GOTH賣出。
洛舒佛教會①	後	持有亞魯石板(ヤルのタブレット)可獲得黑寶石(ブラックアゲート)。

MAP8	阿瓦龍島 アヴァロン島	途徑	MAP7解決之後

城鎮	過關	事件條件
秘密教會③	前	聖母艾夏(アイーシャ)加入成爲夥伴。
阿姆多アムド	前	有聖母艾夏在的話，展開與卡列斯(ガレス)對談。
秘密教會③	後	持有亞魯石板(ヤルのタブレット)的話，可獲得水晶寶石(クロズストーン)。

MAP9	卡斯多拉多海 カストラート海	途徑	MAP8解決之後

城鎮	過關	事件條件
秘密教會②	前	混亂計量表高時可獲得聖劍布倫希多(ブリュンヒルド)。
比帕歐ビパオア	後	從魔女瑪格(マンゴー)那獲得衆多的情報。
秘密教會②	後	混亂計量表高且之前未拿得聖劍布倫希多在此可再獲得。

MAP10	迪亞斯波拉 ディアスポラ	途徑	MAP8解決之後

城鎮	過關	事件條件
索妙爾ソミュール	前	混亂計量表高且總領導者的結盟値高，接受波夏(ポーシャ)女子尋父請求。
秘密教會④	前	獲得金蜂巢(きんのハチのす)。
索妙爾ソミュール	前	可將金蜂巢換成仙特魯像(セントールのぞう)。
迪亞斯波拉ディアスポラ	前	天宮香格里拉尚未過關且混亂計量表高，戰鬪結束後法皇諾倫(ノルン)加入。
安格列姆アングレーム	後	魔法師出現，且持有仙特魯像(セントールのぞう)可獲得貴重轉職道具。
阿江アジャン	後	持有亞魯石板(ヤルのタブレット)的話，可獲得瑠璃寶石(ラピスラズリ)。
索妙爾ソミュール	後	持有蛋糕之家(おかしのいえ)波夏出現，獲得黑瑪瑙寶石(オニックス)。

MAP11	加魯比亞半島 ガルビア半島	途徑	MAP10解決之後

城鎮	過關	事件條件
波色典ボセーデン	前	混亂計量表高時、可獲得森林項鍊(もりのペンダント)。
波色典ボセーデン	前	混亂計量表中等時，可獲得旅鼠豎琴(レミングのハープ)。
波色典ボセーデン	前	混亂計量表低落時，可獲得災禍之像(わざわいのぞう)。
加魯比亞ガルビア	前	部隊中有德伯尼(デボネア)將軍在的話，與費加羅(フィガロ)將軍進行交談。
加魯比亞ガルビア	前	德伯尼將軍加入的話，戰鬪結束可獲得杜蘭長劍(デュランダル)。
佐姆斯坦ゾルムスタイン	後	可把月玫瑰石(ムーンローズ)賣得50000 GOTH。
加魯比亞ガルビア	後	混亂計量表低落時、可獲得黃金徽章(こがねのメダル)。

MAP12	卡斯楚峽谷 カストロ峡谷	途徑	MAP9解決之後

城鎮	過關	事件條件
洛舒佛教會③	前	混亂計量表高時，聖騎士勞妮(ラウニー)加入成夥伴。
丹肯特タシケント	前	部隊中有勞妮在的場合時，勞妮與阿雷斯(アーレス)進行交談。
費加拿フェルガナ	後	混亂計量表低時，可獲得仙特魯像(セントールのぞう)。

MAP13	巴魯摩亞遺跡 バルモア遺跡	途徑	MAP9解決之後

城鎮	過關	事件條件
王凱約ワンカイヨ	前	獲得有關卡里歐(カリャオ)的財寶情報。
卡里歐カリャオ	前	擁有星星徽章(ティンクルスター)且混亂計量表高時，可獲得光明鈴(ひカリのベル)。
洛舒佛教會①	前	使用光明鈴，如此一來妖術師沙拉丁(サラディン)加入成夥伴。
巴魯摩亞バルモア	前	有妖術師沙拉丁在的話，和阿魯比雷(アルビレオ)交談展開。
三番サンファン	後	混亂計量表高時，可獲得白金徽章(しろがねのメダル)。

MAP14	馬拉諾都市 マラノの都	途徑	MAP12或11解決之後

城鎮	過關	事件條件
蒙比佐モンビーゾ	前	未聽聞阿普洛斯(アプロース)男爵結婚情報可獲得身體元素(からだのみなもと)。
夏摩尼シャモニー	前	獲得特洛伊木馬(トロイのもくば)。
尚貝拿サンベルナール	前	有與波格洛姆森林的惡德商人特德見面，在此獲得索多姆詩集。
洛舒佛教會	前	若持有索多姆詩集(ソドムのししゅう)的話，會被沒收。
貝切里ベルチェルリ	前	混亂計量表高時，特里史丹的侍從出現。
貝切里ベルチェルリ	前	總領導者在且計量表高時，且持有命運鑰匙(えいこうのカギ)的話皇子會加入。
貝切里ベルチェルリ	前	未符合以上條件且混亂計量表低時，獲得蛇神寶石(ムーアのジュエル)。
馬拉諾マラノ	前	部隊中有皇子特里史丹(トリスタン)在的話，與阿普洛斯男爵交談展開。
馬拉諾マラノ	前	部隊中有聖騎士勞妮(ラウニィー)在的話，與阿普洛斯男爵交談展開。
蒙北佐モンビーゾ	後	獲得勇者信物(ゆうしゃのかけら)。
馬拉諾マラノ	後	獲得不死者法典(アンデッドロウ)。
尚貝拿サンベルナール	後	持有亞魯石板(ヤルのタブレット)的話，獲得土耳其寶石(ターコイズ)。

MAP15	永久凍土	途徑	MAP11解決之後

城鎮	過關	事件條件
摩生モーソン	前	獲得驚奇蛋(ワンダーエッグ)。
魯斯卡亞ルスカヤ	前	獲得火焰劍(ほむらのつるぎ)。
巴巴拉バルハラ	前	部隊內有天使長尤西絲(ユーシス)在的話，與墜天使米莎兒(ミザール)交談展開。
巴巴拉バルハラ	後	混亂計量表高時，可獲得雪披風(スノーマント)。
巴巴拉バルハラ	後	混亂計量表低時，可獲得將軍徽章(ロストメダリオン)。
洛舒佛教會①	後	持有亞魯石板(ヤルのタブレット)的話，可獲得透明寶石(ブディッサイ)。

MAP16	安大利亞大地 アンタリア大地	途徑	MAP11解決之後

城鎮	過關	事件條件
克魯夢ケルーマン	前	歐米克龍(オミクロン)出現。
巴姆バム	前	混亂計量表低時，可高價賣出索多姆詩集(ソドムのししゅう)。
秘密教會	前	混亂計量表高時，天使長尤西絲(ユーシス)可加入成爲夥伴。
干達魯カンダハル	後	可獲得亡者杖(ししゃのつえ)。

MAP17	天宮香格里拉 シャングリラ	途徑	MAP14,15或16解決之後

城鎮	過關	事件條件
蒙德羅沙モンテローザ	前	卡洛普士(カノープス)已成爲夥伴可獲得身體元素(からだのみなもと)。
香格里拉シャングリラ	前	部隊中有皇子特里史丹(トリスタン)在，與黑騎士卡列斯(ガレス)交談展開。

城鎮	過關	事件條件
香格里拉シャングリラ	前	部隊中有聖騎士勞妮(ラウニィー)在，與黑騎士卡列斯交談展開。
香格里拉シャングリラ	前	有法皇諾倫(ノルン)夥伴時，戰鬥結束後德伯尼(デボネア)將軍成爲夥伴。
香格里拉シャングリラ	前	若是謝絕德伯尼將軍成爲夥伴時，可獲得音速劍(ソニックブレード)。
香格里拉ジャングリラ	後	古樂器、紅寶石、賢者之石持有此3物，女神出現交換成亞魯石板(ヤルのタブレット)。
秘密教會	後	持有亞魯石板的話，可獲得珊瑚寶石(サードニックス)。

MAP18	阿拉姆多城塞 アラムートの城塞	途徑	MAP17解決之後

城鎮	過關	事件條件
皮拉摩沙ピラエルモサ	前	在這裏可獲得星宿(ほしのやどり)。
馬塔加マタガルパ	前	混亂計量表低時，海盜手下出現被請求拿得妙爾米地圖(ミュルミのちず)。
布林沙ブリンサポルカ	前	年輕賢者出現，被請求拿得太陽神像(アマツカミのぞう)。
艾斯昆エスクイントラ	前	年輕魔法師出現，被請求拿得斑馬毛皮(ゼブラのけがわ)。
拉塞巴ラセイバ	前	惡德商人特德出現，被請求奪，回金高腳杯(きんのゴブレット)，亦可購買斑馬毛皮。
史丹利克スタンクリーク	前	盜賊出現被請求拿取索多姆詩集(ソドムのししゅう)。
洛舒佛教會③	前	見神父。(於此殺死神父亦可獲得索多姆詩集)。
赫卡蘭沙ヘスカランサ	前	可購入索多姆詩集(ソドムのししゅう)。
史丹利克スタンクリーク	前	可用索多姆詩集換得金高腳杯(ぎんのゴブレット)。
拉塞巴ラセイバ	前	可用金高腳杯換得斑馬毛皮(ゼブラのけがわ)。
艾斯昆エスクイントラ	前	可用斑馬毛皮換得太陽神像(アマツカミのぞう)。
布林沙ブリンサポルカ	前	可用太陽神像換得妙爾米地圖(ミュルミのちず)。
馬塔加マタガルパ	前	可用妙爾米地圖換得奮鬪榮耀史(バトルクラウンズ)。
德克西テグシガルパ	後	混亂計量表高時可獲得沈默雕像(ちんもくのぞう)。
奇古派キングアバリオス	後	混亂計量表相當高時可得黑蓮(ブラックロータス)，高時可得仙特魯像(セントールのぞう)。
奇古派キングアバリオス	後	混亂計量表中等時可得時間天秤(ときのてんびん)、低時可得我欲石臼(がよくのいしうす)。
奇古派キングアバリオス	後	混亂計量表相當低時可獲得銀絲披風(ぎんしのマント)。
艾斯昆エスクイントラ	後	持有太陽神像的話，可換得彩虹甲羅(にじいろのこうら)。
赫卡蘭沙ヘスカランサ	後	可將星宿(ほしのやとり)高額賣出。

MAP19	達魯姆多沙漠 ダルムード砂漠	途徑	MAP18解決之後

城鎮	過關	事件條件
康干カーンガーン	後	混亂計量表低時，可獲得黑獅子毛皮(くろじしのけがわ)。
阿里巴德アリアバード	後	賢者出現持有光榮徽章(クイックシルバー)的話，可交換得紅寶石(ジェムオブドーン)。
洛舒佛教會	後	持有亞魯石板(ヤルのタブレット)的話，可獲得黃寶石(イエローベリル)。

MAP20	賴海 ライの海	途徑	MAP18解決之後

城鎮	過關	事件條件
哈馬赫拉ハルマヘラ	後	混亂計量表高時，可獲得吉格孟劍(シグムンド)。
哈馬赫拉ハルマヘラ	後	混亂計量表低時，可獲得野獸硬幣(やじゅうのコイン)。
撻摩列克ラモトレック	後	持有紅寶石及古樂器的話，魔女出現獲得賢者之石(けんじゃのいし)。
秘密教會⑤	後	持有亞魯石板(ヤルのタブット)的話，可獲得寶榴石(カーバンクル)。

MAP21	休拉馬那要塞 シュラマナ要塞	途徑	MAP19解決之後

城鎮	過關	事件條件
歐拉巴オラバ	前	混亂計量表高時，可獲得象牙貴婦人(ぞうげのきふじん)。
歐拉巴オラバ	前	混亂計量表低時，可獲得黑貂毛皮(セーブルファー)。
洛舒佛教會②	前	獲得諾特斯劍(ノトス)。
秘密教會③	前	獲得法夫尼爾劍(ファフニール)。
休拉馬那シュラマナ	前	有皇子夥伴且混亂計量表高時，戰鬥結束後可得聖手鐲(せいなるうでお)。
歐吉龍哥オチワロンゴ	後	持有天空書(こくうぞのしょ)的話，可交換得圓月石(まんげつのいし)。

MAP22	庫留奴神殿 クリューヌ神殿	途徑	MAP20解決之後

城鎮	過關	事件條件
千里達トリニダード	前	用150000 GOTH可交換得波亞列斯斧(ボレアス)。
洛斯洛凱ロスロケス	前	順應盜賊的誘惑，可獲得女帝浮雕寶石(じょていのカメオ)。
庫留奴クリューヌ	前	與魯巴倫(ルバロン)將軍戰鬥後可獲得美髯劍(ビゼンオサフネ)。
庫留奴クリューヌ	後	混亂計量表高時騎士帕希巴(パーシバル)之靈顯現，獲得聖杯(せいはい)。

MAP23	上都沙那杜 上都ザナドュ	途徑	MAP22解決之後

城鎮	過關	事件條件
沙那杜ザナドュ	前	部隊中有聖騎士勞妮(ラウニー)，與希卡休(ヒカシュー)大將軍的父女交談展開。

MAP24	捷德基內亞 ゼテギネア	途徑	MAP23解決之後

城鎮	過關	事件條件
阿茲沙威アズザウィア	前	聖騎士加威恩(ガウェイン)出現。
秘密教會③	前	黑騎士卡列斯(ガレス)的本體出現，但又遁逃走。
捷德基內亞ゼテギネア	前	部隊內有總領導在的話，主角與女帝艷多拉(エンドラ)交談展開。
捷德基內亞ゼテギネア	前	部隊中有德伯尼(デボネア)在的話，與女帝艷多拉的交談展開。
艾克達夏エルケダヒア	後	獲得仙特魯像(セントールのぞう)。
米斯拉達ミスラタ	後	獲得天空書(こくうぞうのしょ)。

MAP25	魔宮夏里亞 魔宮シャリーア	途徑	MAP24解決之後

城鎮	過關	事件條件
皮亞利蘭ビアリーランド	前	混亂計量表高時，可獲得夢冠(ドリームクラウン)。
伍朗格佐ウランゲルゾ	前	混亂計量表增高時，可獲得身體元素(からだのみなもと)。
洛舒佛教會②	前	混亂計量表中等時，可獲得回音鈴(エコーのチャイム)。
艾茲米亞エルズミーア	前	混亂計量表降低時，可獲得勇者信物(ゆうしゃのかけら)。
弓皮倫ギュンビョルン	前	混亂計量表低時，可獲得血印(ブラッドスペル)。
秘密教會⑤	前	聖騎士加威恩(ガウェイン)出現。
夏里亞シャリーア	前	與黑騎士卡列斯戰鬥前，艾夏(アイージャ)與德伯尼(デボネア)可與之對談。
夏里亞シャリーア	前	與魔導師拉休迪戰鬥前，主角、皇子、尤西絲、沙拉丁皆可與之交談。

MAP Ⅰ	姆斯佩姆 ムスペルム	途徑	MAP12解決之後

城鎮	過關	事件條件
姆斯佩姆ムスペルム	前	持有星星徽章且混亂計量表及主角結盟值高時，赤炎蘇多斯(スルスト)加入成夥伴。
塞格辛セゲジン	後	獲得死者法典(アンデッドロウ)。
姆斯佩姆ムスペルム	後	蘇多斯未加入成夥伴的話，可獲得詹吉巴劍(ザンジバル)。
吉爾法チルファ	後	持有星星徽章且主角結盟值高時，可獲得夢冠(ドリームクラウン)。
吉爾法チルファ	後	十二個使徒證物完全持有的話，可交換成99個夢冠。
洛舒佛教會③	後	持有亞魯石板(ヤルのタブレット)的話，可獲得孔雀寶石(マラカイト)。

MAP Ⅱ	歐加那 オルガナ	途徑	MAP13或11解決之後

城鎮	過關	事件條件
歐加オルガナ	前	持有星星徽章且混亂計量表及主角結盟值高時，冰凍芬麗露(フェンリル)加入成夥伴。
魔加迪休モガディッシュ	後	在這裏能够把月玫瑰石(ムーンローズ)賣到100000 GOTH。
歐比亞オビア	後	能够弄到拯救命箱(すくいのせいひつ)。
洛舒佛教會③	後	擁有亞魯石板(ヤルのタブレット)的話，就能得到蛋糕之家(おかしのいえ)。

MAP Ⅲ	安丹吉爾 アンタンジル	途徑	MAP16解決之後

城鎮	過關	事件條件
安丹吉爾アンタンジル	前	持有布倫希多劍，混亂計量表及主角結盟值低時，用此劍交換可讓黑暗加爾夫(ガルフ)加入。
亞溫德ヤウンデ	後	如果加爾夫沒有加入的話，能够獲得所羅門寶箱(ソロモンズアーグ)。
加朋ガボン	後	混亂計量表低且加爾夫未加入，可以獲得魂靈秘法(しりょうひほう)。
加朋ガボン	後	混亂計量表低而加爾夫已加入的話，可以獲得血印(ブラッドスペル)。
波安諾瓦ポアントノアール	後	加爾夫加入的話，可獲得使者戒指、亡者杖及血印。

MAP Ⅳ	滅亡之都西格多 シグルド	途徑	MAP18解決之後

城鎮	過關	事件條件
洛舒佛教會①	前	能够弄到身體元素(からだのみなもと)。
洛舒佛教會②	前	能够弄到心鏡(こころのかがみ)。
西格多シグルト	前	持有星星徽章且混亂計量表及主角結盟值高時，龍牙佛格(フォーゲル)加入成爲夥伴。
布尋布拉ブジュンブラ	後	能够弄到大獎品(ビッグトロフィー)。
姆班達ムバンダ	後	能够獲得仙特魯像(セントールのぞう)。
塔魯耶沙拉姆タルエスサラーム	後	可以得到有關龍玉石(りゅうぎょくせき)的情報。
卡里辛比カリシンビ	後	從鉄德商人那裏購入龍玉石。
塔魯耶沙拉姆タルエスサラーム	後	以龍玉石來交換，可以得到使者戒指(ししゃのゆびわ)。
西格多シグルド	後	龍牙佛格沒有加入的話，就能够弄到捷比洛斯劍(ゼピュロス)。
洛舒佛教會①	後	捷比洛斯劍、艾洛斯劍、諾特斯劍、波亞列斯劍都有携帶時，可得火焰徽章。
洛舒佛教會③	後	有携帶亞魯石板的話，就能授與紅琥珀寶石(レッドアンバー)。

MAP Ⅴ	龍天堂 ドラゴンズヘヴン	途徑	MAPⅣ 解決之後

城鎮	過關	事件條件
馬達思萬マッドスワン	前	能够弄到卡拉伯劍(カラドボルグ)。

華鍵電視遊樂器叢書㉜

皇家騎士團

原　書　名／伝説のオウガバトル必勝攻略法

編　著　者／ファイティングスタジオ

原出版社／©1993 QUEST

©FUTABASHA/RECCA-SHA

出　版　者／華泰書店

編　　譯／本店編輯部

發　　行／華泰書店

新店市中正路217號4F

總　經　銷／華泰書店

華泰科學勞作教材社

新店市中正路217號4F

F　A　X／9187728

郵撥帳號／05484502　華泰書店帳戶 收

定　　價／160元

MAP3. 沙羅姆地方 シャローム地方

STAGE TITLE

離反



按以下的順序進行可增加伙伴：發現隱藏教會→向卡洛普士(カノープス)的妹妹領取道具→讓卡洛普士加入伙伴→打倒基巴特(ギルバルド)混亂計量表高時基巴特也會加入。



地圖內之"•"是秘密都市 "★"是表隱藏的藏寶處 "▭"表示貿易都市

一口氣用大軍來壓制！

這裏敵軍將領爲基巴特（ギルバルド），因爲自尊心強，爲了保護民衆背叛了母國，投身於帝國服務。在某都市他的朋友卡洛普士（カノープス）對於基巴特的行徑頗爲不滿。綜合考慮以上因素要先來做入夥之旅，不然以後招募不到就後悔莫及了。

從這個地方要到敵城的路途很遠，因此利用草原型的地勢前進較不辛苦且方便到達。最好能一口氣發動大軍殲滅敵軍，若有天空型部隊的話，就從自己的城直接派遣前往西方爲佳。



◀在敵城與自己根據地之間的都市，最好能一口氣派遣部隊到都市去。

在貿易都市能弄到手的道具

道具名稱		賣價〔goth〕
治療藥	キュアポーション	400
治療石	キュアストーン	700
招魂笛	ソウルコール	2000
鬼牌	ジョーカーのふだ	2000
集合魔書	オールサモンズ	3000

攻略要點



▲天空型速度快又不會受到水的影響，用以迅速解放都市。



▲儘量要圍著敵城攻擊。

RP032-05-93160-1 LHP B03(C) PA160
BK-NO: 08799532

定價 **160** 元



華泰書店

RP032-05-93160-1 LHP B03(C) PA160
BK-NO: 08799532

定價 **160** 元



● 華鍵電視遊樂器叢書SF ㉜

皇家騎士團
必勝攻略法

華泰書店

超任攻略本㉜
皇家騎士團必勝攻略法
華泰書店

華鍵電視遊樂器叢書SF ㉜

皇家騎士團
伝説のオウガバトル
必勝攻略法



究極全部三十舞台地圖攻略&事件詳解一覧表！統率騎士團打倒捷德基内亞帝國!!

資料大搜集!!
完全事件對應法
邁向眞結局!!